

Digital Entertainment Technologies 2

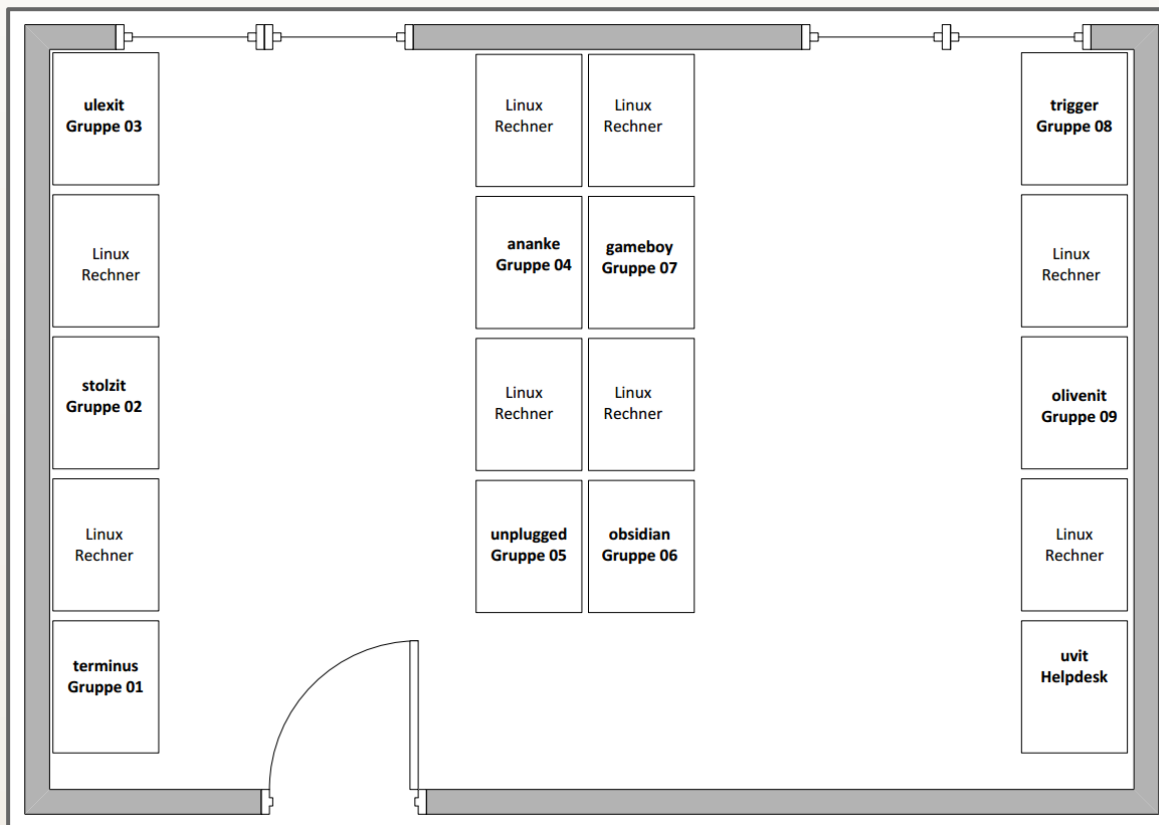
Organisation

Kevin Gregull - LS11

Organisatorisches

1. **Präsenztermin: Freitag 10:00 - 14:00 Uhr**
2. Zugang zum DET Labor nach Bedarf
3. Heutiger Ablauf:
 - » Organisation
 - » CI in Games (Vortrag)
 - » **Pause**
 - » Unity 2D (Vortrag)
 - » Learning by doing

DET Labor



Bestehen des Moduls

1. **Erfolgreiche Bearbeitung** der Projekte
2. Anwesenheit beim Präsenztermin
 - » Bei Krankheit bitte **per Mail abmelden**
 - » Bei häufiger Abwesenheit **ggf. Attest!**
3. **Einhaltung** des Zeitplans und der **Deadlines** auf der Veranstaltungsseite