

SPQR-Bäume und planare Einbettungen

Carsten Gutwenger



Vorlesung
Automatisches Zeichnen von Graphen
WS 07/08
17. Dezember 2007



TU Dortmund, Fakultät für Informatik, Ls11

Überblick

Heute:

- k -Zusammenhang, Blöcke
- 3-Zusammenhangskomponenten
- SPQR-Bäume
- Planare Einbettungen

Dienstag:

- Anwendung von SPQR-Bäumen:
Einbettungen mit maximaler Außenfläche

17.12.2007 — Automatisches Zeichnen von Graphen: SPQR-Bäume

2

Motivation

SPQR-Bäume haben zahlreiche Anwendungen im Graphenzeichnen:

- Optimierung über alle möglichen Einbettungen
 - praxisrelevant!
- Kreuzungsminimierung
 - Preprocessing (*Non-planar Core Reduction*)
 - Kanteneinfügen (\rightarrow Januar)
- Einbettungsconstraints (\rightarrow Januar)
- Aufwärtsplanaritätstest für sT-Graphen (\rightarrow Februar?)

17.12.2007 — Automatisches Zeichnen von Graphen: SPQR-Bäume

3

Literatur

W. T. Tutte, *Connectivity in graphs*, Vol. 15 of Mathematical Expositions, University of Toronto Press, 1966.

J. E. Hopcroft, R. E. Tarjan, *Dividing a graph into triconnected components*, SIAM Journal on Computing 2, 1973, pp. 135-158.

C. Gutwenger, P. Mutzel, *A linear time implementation of SPQR-trees*, in: J. Marks (ed.), Graph Drawing (GD 2000), LNCS 1984, pp. 77-90, Springer-Verlag, 2001.

17.12.2007 — Automatisches Zeichnen von Graphen: SPQR-Bäume

4

k -Zusammenhang

Definition. Sei $k \in \mathbb{N}$.

$G=(V,E)$ ist **k -zusammenhängend** genau dann wenn

- $|V| > k$ und
- $G-X$ ist zusammenhängend für jedes $X \subseteq V$ mit $|X| < k$.

0-zshgd. $\Leftrightarrow G$ ist nicht leer.

1-zshgd. $\Leftrightarrow G$ ist zusammenhängend (und hat mind. 2 Knoten)

17.12.2007 — Automatisches Zeichnen von Graphen: SPQR-Bäume

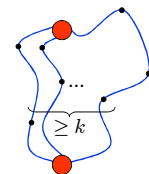
5

k -Zusammenhang (2)

Satz (Menger's Theorem).

Ein Graph ist genau dann k -zusammenhängend, wenn es zwischen jedem Paar von Knoten k unabhängige Pfade gibt.

unabhängige Pfade: keine internen Knoten gemeinsam



17.12.2007 — Automatisches Zeichnen von Graphen: SPQR-Bäume

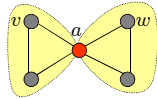
6

2-Zusammenhang

Bekannt:

a ist **Schnittknoten** (*cutvertex*) gdw. ex. Knoten v und w , so dass jeder Pfad von v nach w über a führt.

Block: maximaler zusammenhängender Teilgraph, der keinen Schnittknoten enthält.



Block-Graph

Definition. Seien $G=(V,E)$ und

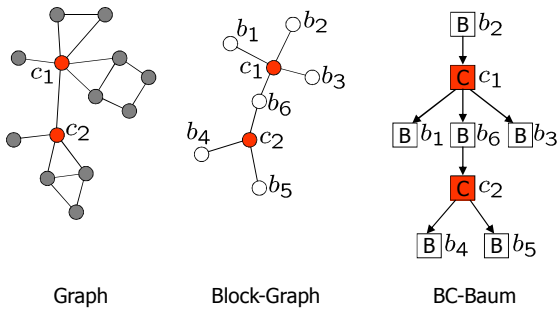
- $C \subseteq V$ Menge der Schnittknoten von G ,
- B Menge der Blöcke von G .

Dann ist der (bipartite) Graph

$$(C \cup B, \{ (c,b) \mid c \in b \})$$

der **Block-Graph** von G .

Block-Graph (2)



Separationspaar

Sei $G=(V,E)$ 2-zusammenhängend.

$\{u,v\} \in V$ heißt **Separationspaar**, falls $G - \{u,v\}$ nicht zusammenhängend ist.

$\{u,v\}$ heißt **Splitpaar**, falls

- $\{u,v\}$ Separationspaar ist, oder
- u und v sind adjazente Knoten.

Splitklassen

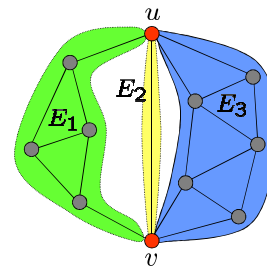
Sei $\{u,v\}$ Splitpaar.

Splitklassen von $\{u,v\}$:

Partition E_1, \dots, E_k der Kantenmenge, so dass

$$e, f \in E_i \Leftrightarrow e \text{ und } f \text{ liegen auf einem Pfad, der } u \text{ und } v \text{ höchstens als einen Endpunkt enthält.}$$

Splitklassen (2)



Split-Operation

Seien E_1, \dots, E_k die Splitklassen eines Splitpaares $\{u, v\}$.

Für ein j mit $1 \leq j < k$ seien

$$C = E_1 \cup \dots \cup E_j \text{ und}$$

$$C' = E_{j+1} \cup \dots \cup E_k,$$

so dass $|C| \geq 2$ und $|C'| \geq 2$.

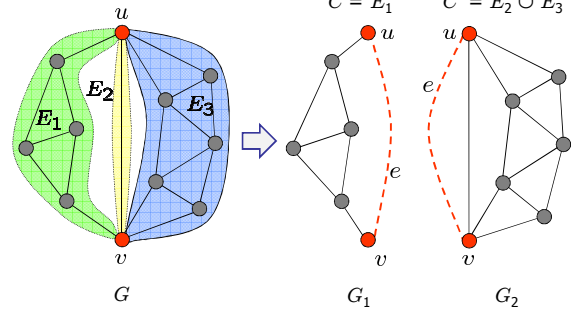
Eine **Split-Operation** ersetzt G durch die **Split-Graphen**

$$G_1 = (V(C), C \cup e) \text{ und}$$

$$G_2 = (V(C'), C' \cup e),$$

wobei $e = (u, v)$ eine neue **virtuelle Kante** ist.

Split-Operation (2)



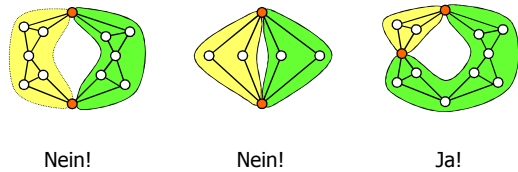
Tutte-Split

Eine Split-Operation heißt **Tutte-Split**, falls

- $C = E_\alpha$ und
- $G[C]$ oder $G[C']$ enthält keinen Schnittknoten.

Tutte-Split (2)

Tutte-Split ja oder nein?



Split-Graphen

Beobachtung. Jeder Split-Graph enthält keinen Schnittknoten und mindestens 3 Kanten.

Führe solange Split-Operationen durch wie möglich.

Lemma. Die Gesamtzahl aller Kanten in Splitgraphen ist beschränkt durch $3|E| - 6$.

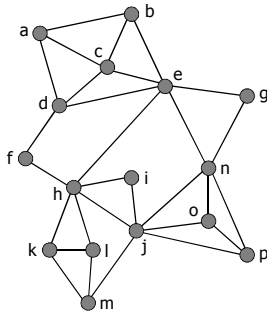
(Beweis durch Induktion nach Anzahl der Kanten.)

3-Zusammenhangskomponenten

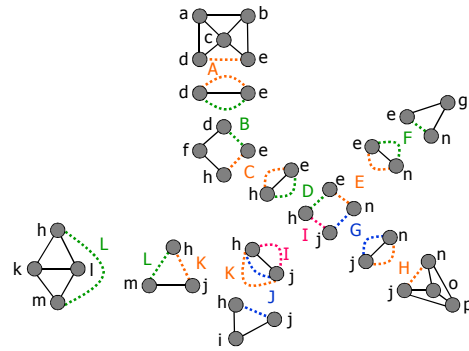
Definition. Wir erhalten die **3-Zusammenhangskomponenten** eines Graphen, indem wir solange Tutte-Splits durchführen wie möglich.

3-Zusammenhangskomponenten (2)

Beispiel:



3-Zusammenhangskomponenten (3)



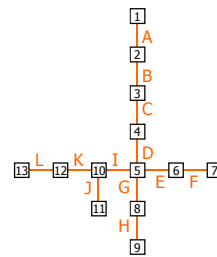
3-Zusammenhangskomponenten (4)

Theorem. Jede 3-Zusammenhangskomponente ist

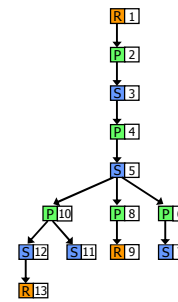
- a) ein einfacher, 3-zshgd. Graph, 3-zshgd.
- b) ein Kreis (Polygon) mit mind. 3 Kanten, oder seriell
- c) ein Bündel von mind. 3 parallelen Kanten. parallel

Theorem. Die 3-Zusammenhangskomponenten eines Graphen sind eindeutig.

SPQR-Baum



Baum $T(G)$



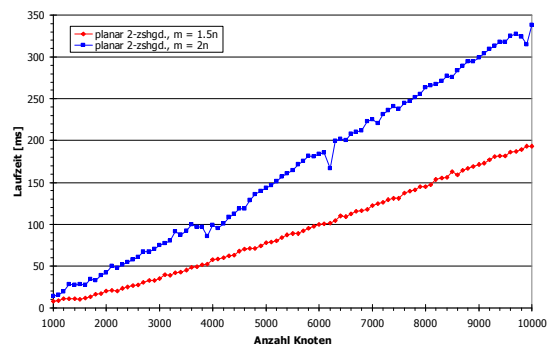
SPQR-Baum



SPQR-Bäume im OGDF

- **StaticSPQRTree**
 - Hopcroft/Tarjan Implementierung
- **StaticPlanarSPQRTree**
 - zusätzlich: „Aufzählen“ von Einbettungen
- **DynamicSPQRTree**
 - G. Di Battista, R. Tamassia, *On-line maintenance of triconnected components with SPQR-trees*, Algorithmica 15(4), 1996, pp. 302-318.
- **DynamicPlanarSPQRTree**

Laufzeit Aufbau SPQR-Baum



Planare Einbettungen

Definition.

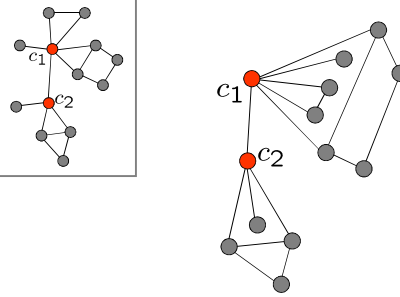
Eine **kombinatorische Einbettung** eines Graphen G ist gegeben durch die zyklischer Reihenfolge der Kanten um jeden Knoten in einer planaren Zeichnung von G .

äquivalent:

zyklische Reihenfolge der Kanten in jeder Fläche

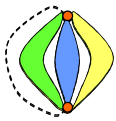
planare Einbettung: komb. Einbettung + Außenfläche

Aufzählen aller Einbettungen (1)



Aufzählen aller Einbettungen (2)

P-Knoten



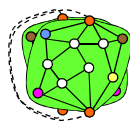
$(k-1)!$ Permutationen

S-Knoten



1 Einbettung

R-Knoten



2 Einbettungen

Aufzählen aller Einbettungen (3)

Anzahl aller komb. Einbettungen eines 2-zshgd. Graphen:

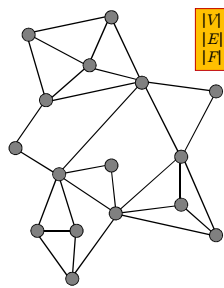
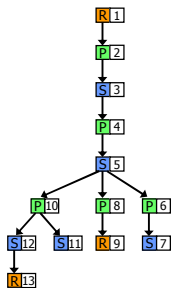
$$2^{|R|} \cdot \prod_{\mu \in P} (n_{\mu} - 1)!$$

R Menge der R-Knoten

P Menge der P-Knoten

n_{μ} Anzahl Kanten im P-Knoten μ

Aufzählen aller Einbettungen (4)



$|V| = 16$
 $|E| = 29$
 $|F| = 29 - 16 + 2 = 15$

komb. Einbettungen: $2^3 \cdot 2^4 \cdot 3! = 768$

planare Einbettungen: $15 \cdot 768 = 11520$