

# Einführung in die Programmierung

Wintersemester 2016/17

Prof. Dr. Günter Rudolph

Lehrstuhl für Algorithm Engineering (LS 11)

Fakultät für Informatik

**TU Dortmund** 

- Organisatorisches
- ▶ Technisches
- Vorlesung
- Übungen
- Praktikum

## **Organisatorisches**

## Kapitel 0

**Dozent:** Prof. Dr. Günter Rudolph

**Termine:** Dienstags, 12:15 – 13:45 Uhr

Donnerstag, 14:15 – 15:45 Uhr

Ort: Campus Nord, HG II, HS 3

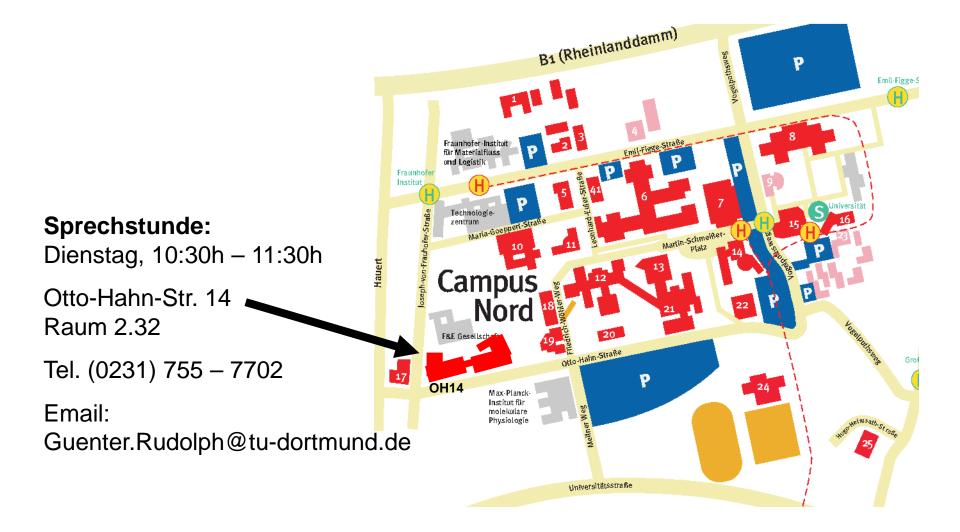
**Skript:** nein (denn es gibt schon zu viele gute Bücher zu C++)

Folien: aktuelle Folien vorschüssig

**Übungen:** 2 SWS (Einzelheiten später)

**Praktikum:** 4 SWS (Einzelheiten später)

## **Kapitel 0**



## Stellung der Vorlesung aus Sicht der Fakultät für Informatik:

Vorlesung für Hörer anderer Fachbereiche

Elektro- und Informationstechnik (ET/IT)

Pflicht

Informations- und Kommunikationstechnik (IKT)

Pflicht

Physik
 Wahlpflicht

Wirtschaftsmathematik (WiMa)
 Wahlpflicht

andereWahl

## Anmerkungen für Studierende aus den Studiengängen

## ET / IT + IKT + Physik + WiMa

Pflicht: Vorlesung + Übung + Praktikum (4V + 2Ü + 4P)

#### Anmerkungen:

WiMa → Normalfall: Einführung in die Informatik für WiMa (Dr. Lars Hildebrand)

Physik → Falls Nebenfach Chemie, dann ab 5. Semester als "Allgemeines Vertiefungsgebiet" möglich (ohne Praktikum)

#### Andere:

Prinzipiell wie oben, jedoch Ausnahmen je nach individueller Studienordnung

### **Didaktischer Rahmen**

## Vorlesung:

Vermittlung der theoretischen Grundlagen

## • Übung:

Eigenständige Rekapitulation der Theorie, (ggf. längeres) Nachdenken zur Lösung von (mitunter schwierigen) Aufgaben, "Hausarbeiten", evtl. Kleingruppenarbeit

#### • Praktikum:

Handwerkliches Training, schnelle Lösung einfacher Aufgaben, Präsenzübung **Prüfung:** Klausur (3 Zeitstunden)

**Termine:** Mittwoch, **01.03.2017** (16 – 19 h) und Donnerstag, **13.04.2017** (13:30 – 16:30 h)

### **Zulassung zur Klausur:**

- 1. Erfolgreiche Teilnahme an den Übungen (1 Jahr Gültigkeit)
- 2. Erfolgreiche Teilnahme am Praktikum (unbegrenzte Gültigkeit)

Bei erfolglosem Versuch im Vorjahr: automatisch zugelassen

### Abgeprüft wird Stoff aus:

- 1. Vorlesung
- 2. Übung
- 3. Praktikum

#### Wesentliche Inhalte

- Datenstrukturen & Algorithmen (exemplarisch)
- Prozedurale Programmierung in C (prozeduraler Anteil von C++)
- Objektorientierte Programmierung in C++
- Relevante Neuerungen des Standards C++11

#### **Präsentation**

- Folien (Powerpoint / PDF)
- Lauffähige Programme auf dem Rechner via Beamer
- Unterlagen: kein Skript, aber Folien (online) und Literaturhinweise

### Literatur (u.a.)

## Ulrich Breymann:

Der C++ Programmierer, 4. Aufl., Hanser 2015.

Ulla Kirch-Prinz und Peter Prinz:

C++ lernen und professionell anwenden, 7. Aufl., mitp 2015.

Dietrich May:

Grundkurs Software-Entwicklung mit C++, 2. Aufl., Vieweg: Wiesbaden 2006.

Arnold Willemer:

C++. Der Einstieg, 1. Aufl., Wiley-VCH Verlag 2013.

Stanley B. Lippman, Josée Lajoie und Barbara E. Moo:

C++ Primer. Deutsche Ausgabe. 4. Auflage. Addison-Wesley 2006.

Bjarne Stroustrup:

Die C++-Programmiersprache: Aktuell zu C++11. 1. Aufl., Hanser: 2015.

Rainer Grimm:

C++11 > Der Leitfaden für Programmierer zum neuen Standard.

Addison-Wesley: 2012



## Zur Übung

## Kapitel 0

#### Veranstalter:

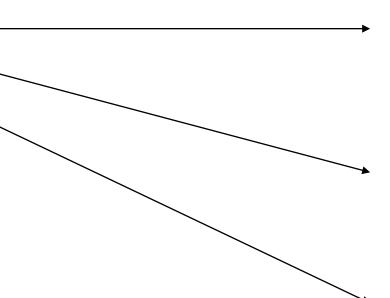
M.Sc. Amer Krivošija (LS 2)

Dipl.-Inf. Denis Kurz (LS 11)

M.Sc. Eugen Rusakov (LS 12)

### **Tutoren:**

Patrick Böcker
Jessica Bühler
Mirco Hünnefeld
Nils Schmidt
Maximilian Schmutzler
Moritz Schwarzbach
Niklas Weissner
Oliver Zietek









## Verfahren zur Übungsgruppenzuteilung



```
freigeschaltet:
ab DI 18.10.16, 20:00h
bis DO 20.10.16, 21:00h
```

bitte verwenden Sie Ihre unimail-Adresse: vorname.nachname@tu-dortmund.de

Bei Problemen: bitte wenden Sie sich an Herrn Krivošija amer.krivosija@tu-dortmund.de

## 1. Übungsblatt

Ausgabe: Donnerstag, 27.10.2016 (KW 43)

Abgabe: Donnerstag, 03.11.2016, 23:59 h

Übung: KW 45 (07.11.-11.11.2016)

## "0. Übungsblatt"

Ausgabe: DO, nach Vorlesung

Abgabe : keine

freiwillige Bearbeitung

1. Treffen: KW 44 (ab 31.10.2016)  $\rightarrow$  Besprechung 0. Übungsblatt

Kriterium für erfolgreiche Teilnahme: jeweils 50% der Punkte in jedem Block.

Näheres auf dem Übungsblatt!

## Praktische Übungen:

- An der Uni: im Rechnerpool
- Zu Hause: irgendein C++ Compiler

Entscheidend: Programm läuft unter "gcc 4.7"

Details in den Übungen!

### Webseite:

ist eingerichtet, verlinkt von den Webseite der Vorlesung

### **Zum Praktikum**

## Kapitel 0

#### **Veranstalter:**

Dr. Simon Wessing (LS 11)

M.Sc. Roman Kalkreuth (LS 11)



#### **Tutoren:**

Melina Geis

Yury Kabatskiy

**Daniel Lenzen** 

Björn Lindhauer

Aaron Nowak

Patrick Palmer

Cedrik Schüler

Sandra Schurawski

Martin Sobottka





IT-Umfeld	ET/IT + IKT	Physik u.a.
<ul> <li>Betriebssystem</li> </ul>	: Windows 7	Linux Debian 8
<ul> <li>Entwicklungsumgebung</li> </ul>	: Eclipse / gcc 4.7	Eclipse / gcc 4.7
<ul> <li>Programmiersprache</li> </ul>	: C++	C++

## **Definition: Erfolgreiche Teilnahme**

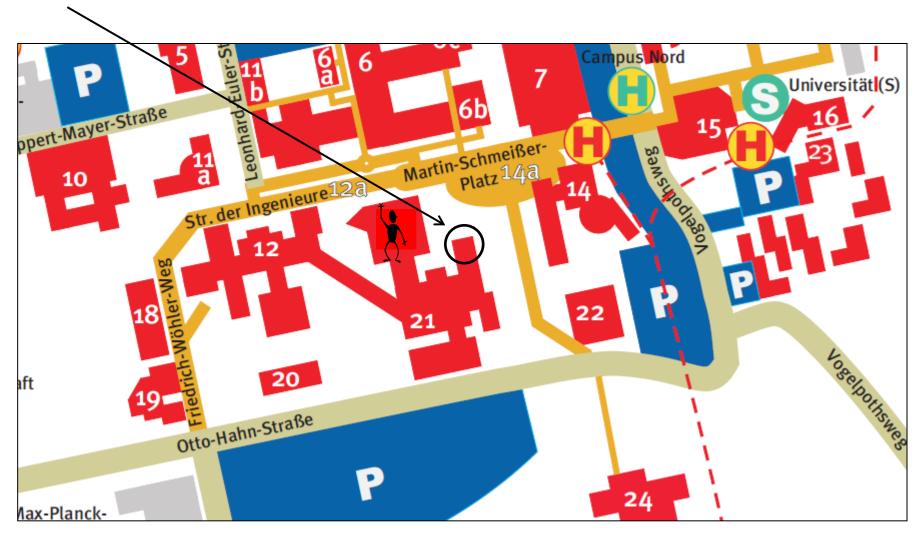
- 50% der Gesamtpunktzahl für alle Praktikumsaufgaben!
- Anwesenheit bei mindestens 11 (von 13) Praktikumsterminen! Zusätzlich darf 4 x **entschuldigt** gefehlt werden!
- Anwesend ist, wer ≥ 25% der Punkte des Praktikumstermins erreicht!

**Termine** (ab 44. Kalenderwoche: 31. Oktober – 4. November 2016)

Wochentag	Uhrzeit	Ort
Mittwoch	16:00 – 19:00	P1/01, Räume 108 A + B
Donnerstag	10:00 - 13:00 16:00 - 19:00	P1/01, Räume 108 A + B
Freitag	12:00 – 15:00	P1/01 , Räume 108 A + B

4 Termine zu je 55 Arbeitsplätzen

**Wo?** Retina-Pool: P1/01, R 108 A + 108 B

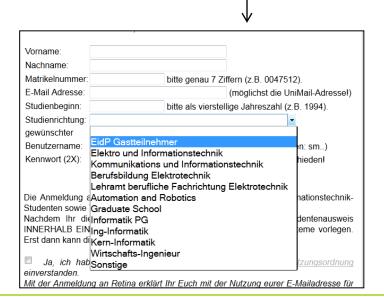


**Anmeldung beim Retina-Pool**: Rechnerzugang (Rechnerkonto = Account)

ET/IT & IKT: Account existiert bereits, jetzt noch aktivieren

http://www.retina.e-technik.tu-dortmund.de/cms/de/Account/index.html

falls nicht: Account erstellen, jetzt noch aktivieren lassen



Raum P1-01-113, René Schubert

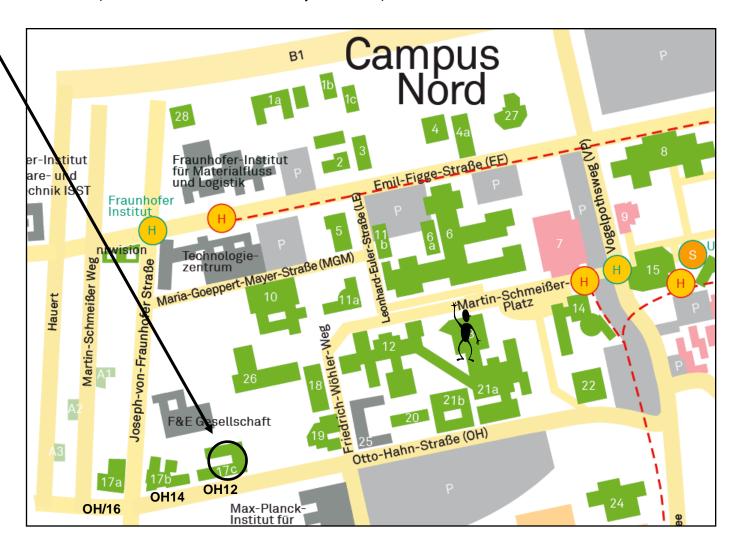
Studierendenausweis mitbringen!

**Termine** (ab 44. Kalenderwoche: 31. Oktober – 4. November 2016)

Wochentag	Uhrzeit	Ort
Montag	14:00 – 17:00	OH 12, Raum 4.030 - 32
Donnerstag	11:00 — 14:00 16:00 — 19:00	OH 12, Raum 4.030 - 32

3 Termine zu je 45 Arbeitsplätzen

Wo? IRB-Pool, Otto-Hahn-Str 12, OH12, Raum 4.030 + 31



**Anmeldung beim IRB-Pool**: Rechnerzugang (Rechnerkonto = Account)

1. Praktikumstermin: Ausgabe von login und password

Studierendenausweis mitbringen!



oder: amtlicher Lichtbildausweis + Immatrikulationsbescheinigung

## Verfahren zur Praktikumsgruppenzuteilung



freigeschaltet: ab DI 18.10.16, 20:00h

bis DO 20.10.16, 21:00h

bitte verwenden Sie Ihre unimail-Adresse: vorname.nachname@tu-dortmund.de

#### Bei Problemen:

bitte wenden Sie sich an Herrn Wessing simon.wessing@tu-dortmund.de

### Achtung:

Praktikum ET/IT, IKT Praktikum Physik u.a.

### Vorlesung:

- Nicht nur anhören sondern nacharbeiten anhand von
  - Büchern
  - Folien (inkl. eigener Ergänzungen)
  - zusätzlicher Literatur: selbst suchen in der Bibliothek + im WWW!

```
Bsp.: http://www.cplusplus.com/
```

## Übung und Praktikum:

- Nicht nur anwesend sein sondern aktiv mitarbeiten
- Übungen bitte (zu Hause) vorbereiten
- Stichwort: Learning by doing!

### Prüfungen bzw. Klausur:

- Vorbereiten in (Klein-) Gruppen empfehlenswert
  - Miteinander lernen
  - Reihum Tutor/Prüfer spielen
- In der Sache:
  - Revidiertes schriftliches Material durcharbeiten
  - Erst in die "Breite", dann in die "Tiefe" lernen:
    - ⇒ Überblick bekommen, Zusammenhänge erkennen
    - ⇒ Dabei auch die Details beherrschen lernen
  - Beispiele zu allen wesentlichen Begriffen zurecht legen
  - Üben, sich in der Fachsprache auszudrücken
  - Üben, die Formalismen zu benutzen

### **Online-Zugriff**

- Vorlesung, Übung und Praktikum haben eigene Webseiten
- Untereinander verlinkt: (z.B. Vorlesung)

http://ls11-www.cs.tu-dortmund.de/people/rudolph/teaching/lectures/EidP/WS2016-17/lecture.jsp

#### Wie kommt man da hin?

```
⇒ Einstiegspunkt: <a href="http://www.cs.tu-dortmund.de">http://www.cs.tu-dortmund.de</a>
```

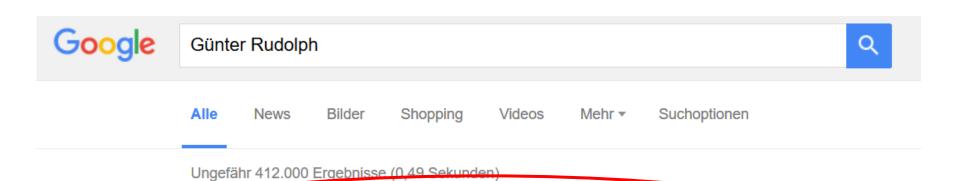
```
dann Einrichtungen
```

dann Lehrstühle

dann Lehrstuhl XI

⇒ googlen! http://www.google.de

Internet Kapitel 0



Günter Rudolph - Dortmund - Lehrstuhl 11 Algorithm Engineering
https://ls11-www.cs.uni-dortmund.de/people/rudolph/ ▼ Diese Seite übersetzen
Prof. Dr. Günter Rudolph Fachgebiet Computational Intelligence Lehrstuhl für Algorithm Engineering
Fakultät für Informatik Technische Universität Dortmund

# Home - Günter Rudolph, MdL www.guenter-rudolph.de/ ▼

**Günter Rudolph**: Innenminister Beuth kapituliert vor illegalen Sportwetten ... **Günter Rudolph**: Erneute Zweifel an der Glaubwürdigkeit von Temme.

Zugriff 09.10.16

## Internet Kapitel 0



Günter Rudolph

Q

Alle

News

Bilder Shopping

Videos

Mehr ▼

Suchoptionen

Ungefähr 412.000 Ergebnisse (0,42 Sekunden)

Günter Rudolph - Dortmund - Lehrstuhl 11 Algorithm Engineering https://ls11-www.cs.uni-dortmund.de/people/rudolph/ ▼ Diese Seite übersetzen

Prof. Dr. **Günter Rudolph** Fachgebiet Computational Intelligence Lehrstuhl für Algorithm Engineering Fakultät für Informatik Technische Universität Dortmund

Home - Günter Rudolph, MdL

www.guenter-rudolph.de/ \*

**Günter Rudolph**: Innenminister Beuth kapituliert vor illegalen Sportwetten ... **Günter Rudolph**: Erneute Zweifel an der Glaubwürdigkeit von Temme.

Günter Rudolph - Dortmund - Lehrstuhl 11 Algorithm Engineering

https://ls11-www.cs.tu-dortmund.de/people/rudolph/teaching/index.jsp ▼

WS 2016/17. Introduction to Computational Intelligence, (040309), 2V + 1Ü. Einführung in die Programmierung, (048003), 4V + 2Ü (+ 4P). Seminar über Diplom- ...

Rudolph, Günter - Fakultät für Informatik - TU Dortmund

www.cs.tu-dortmund.de > Fakultät für Informatik ▼

Dr. **Günter Rudolph** – Professor. Foto von Prof. Dr. **Günter Rudolph** … http://ls11-www.cs.uni-dortmund.de/people/rudolph/. Sekretariat. Gundel Jankord. Telefon: …

#### Ergebnisse für

Günter Rudolph (Politiker)

Geboren: 13. März 1956 (Alter 60), Edermünde Partei: Sozialdemokratische Partei Deutschlands.

Zugriff 09.10.16

