

Notenschlüssel

```
float Note(float Punkte) {  
    if (Punkte < 24.0) return 5.0;  
    if (Punkte < 27.5) return 4.0;  
    if (Punkte < 31.0) return 3.7;  
    if (Punkte < 34.5) return 3.3;  
    if (Punkte < 38.0) return 3.0;  
    if (Punkte < 41.5) return 2.7;  
    if (Punkte < 45.0) return 2.3;  
    if (Punkte < 48.5) return 2.0;  
    if (Punkte < 52.0) return 1.7;  
    if (Punkte < 55.5) return 1.3;  
    return 1.0;  
}
```