

# Kap. 6: Graphen



Professor Dr. Petra Mutzel

Lehrstuhl für Algorithm Engineering, LS11

Fakultät für Informatik, TU Dortmund

16. VO 2. Teil DAP2 SS 2009 18. Juni 2009

# Motivation

„Warum soll ich heute hier bleiben?“

Graphen sind wichtig und machen Spaß!

„Was gibt es heute Besonderes?“

schöne Bilder

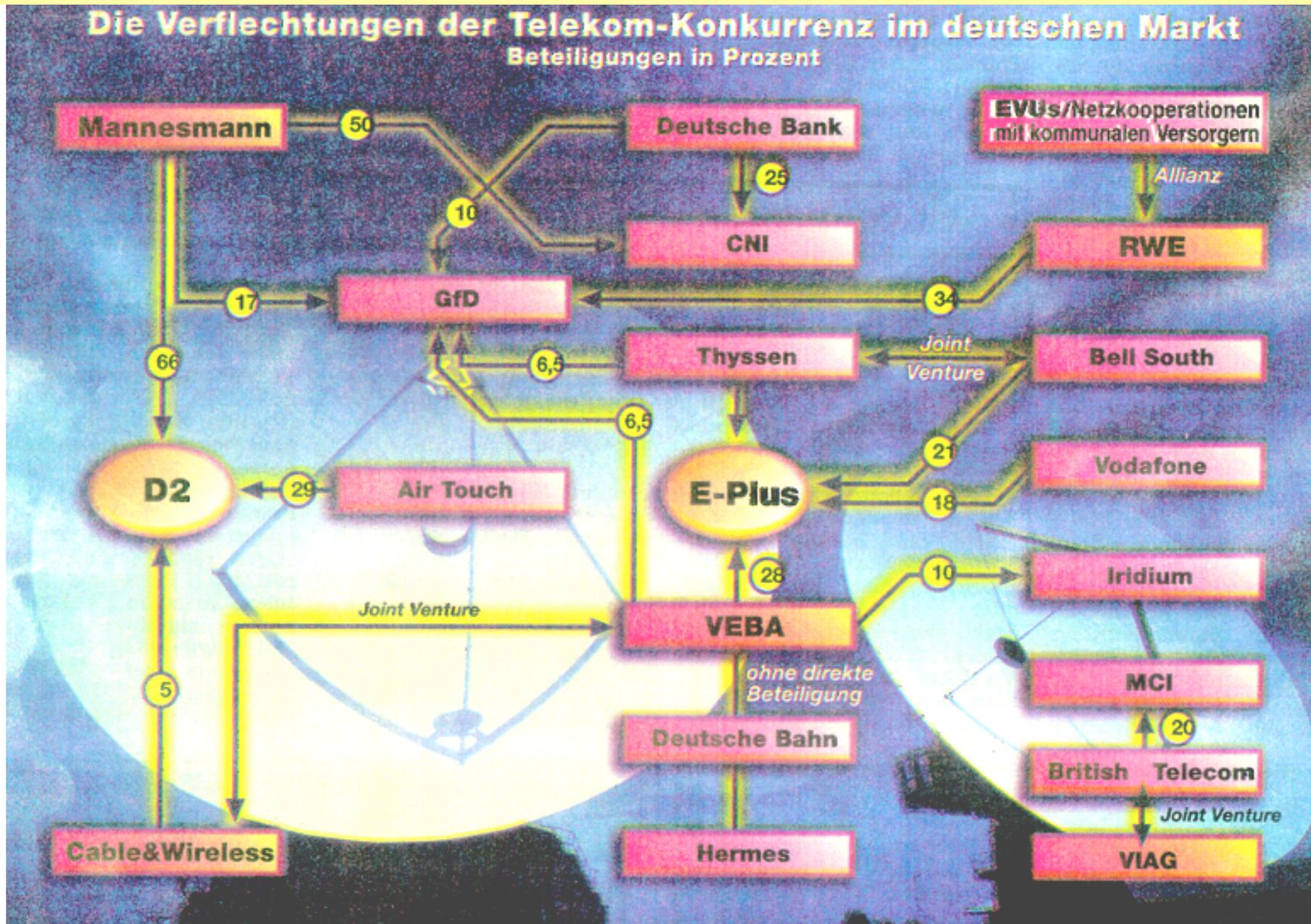
# Überblick

- Motivation und Einführung

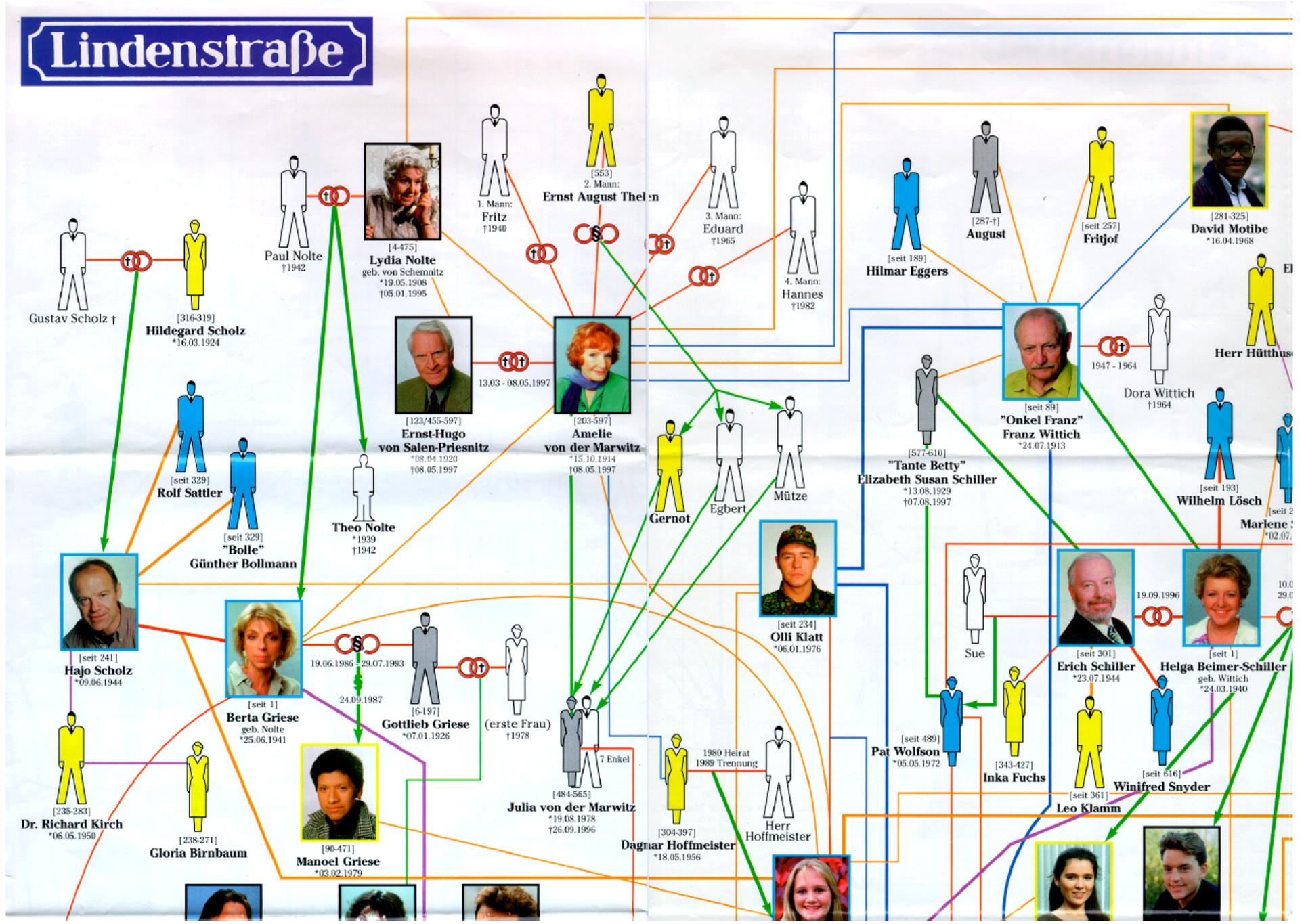
- Datenstrukturen

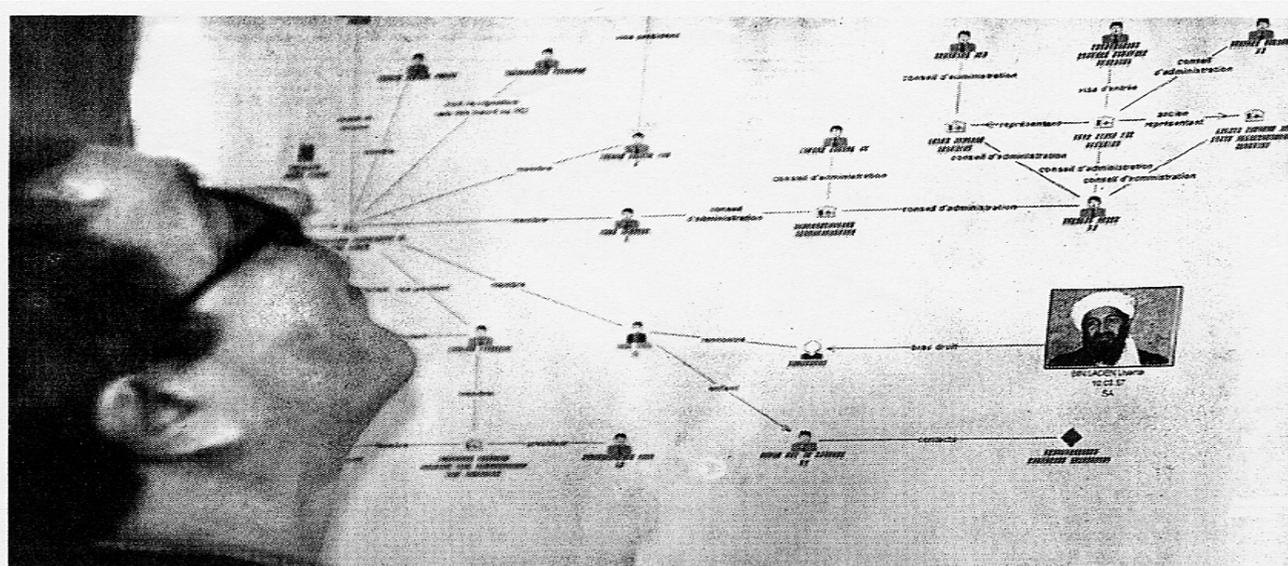
- Traversieren von Graphen:
  - Breitensuche (BFS)
  - Tiefensuche (DFS)

# Graph: Objekte und Beziehungen zwischen den Objekten



# Lindenstraße





Ein Schaubild über die Verzweigung des Terrornetzwerkes zeigte am Donnerstag die Schweizer Regierung. Mit-tendrln: Osama Bin Laden. BILD: RTR

# US-Präsident Bush gelingt Schlag gegen Bin Ladens Finanznetz

In der Schweiz und in Somalia wird gegen Verdächtige ermittelt

US-Präsident Bush hat die Vermögenswerte von zwei in mehr als 40 Ländern operierenden Finanzgruppen einfrieren lassen. Sie sollen Millionen-Beträge für Bin Laden und dessen Organisation El Kaida verschoben haben.

**Washington/Bern** - Weltweit wurden am Donnerstag die Vermögenswerte von 62 Einzelpersonen und Gruppen mit vermuteten Verbindungen zu Terrororganisationen und zu zwei Finanznetzwerken in der Schweiz und Somalia eingefroren. Dabei handelt es sich um 43 Millionen Dollar. Zu den verdächtigen Personen gehört Armand Huber aus der Schweiz, ein führender Mitglied einer fundamentalistischen Muslimenbewegung. Mit den neuen 62 Namen verdoppelt sich die Zahl von Organisationen und Einzelpersonen, deren Vermögenswerte die USA eingefroren hat.

Bush und Finanzminister John O'Neill sprachen von einem klaren Schlag gegen den

neuen Aktion sind die Netzwerke Al Taqwa und Al Barakaat betroffen. Das von Somalia aus operierende Al-Barakaat-Netz gilt als weitaus bedeutender als Al Taqwa. Es wurde nach amerikanischen Erkenntnissen 1989 von einem engen Gefolgsmann Bin Ladens gegründet. Al Barakaat steht im Verdacht, die El Kaida jährlich mit Dutzenden Millionen Dollar versorgt zu haben. Das Netzwerk operiere als „hawala“. Das ist eine Art inoffizielle

## 160 deutsche Konten gesperrt

In Deutschland sind derzeit noch rund 160 Konten mutmaßlicher Hintermänner oder Unterstützer des internationalen Terrorismus

Bank, die internationale Geldtransfers durchführt, ohne dabei den Kontrollen und Regulierungen eines lizenzierten Geldinstitutes unterworfen zu sein.

Die Mittel für El Kaida wurden O'Neill zufolge von den Gebühren „abgezweigt“, die Kunden für die Transfers bezahlen. Al Taqwa mit Hauptsitz in der Schweiz fungierte vor allem als Investment-Berater für die El Kaida. Beide Gruppen sollen aber auch Waffentransporte finanziert und bei der Kommunikation zwischen Terroristen geholfen haben. Gegen die Chefs der Nada Management Organisation SA, zwei Ägypter, wird wegen der Mitgliedschaft in einer kriminellen Vereinigung ermittelt. Die Gesellschaft führte vor den Anschlägen in den

Kölner Stadtanzeiger

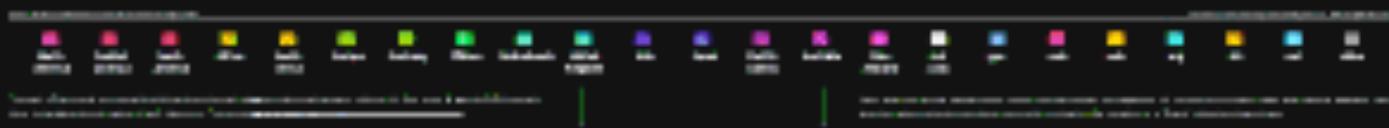
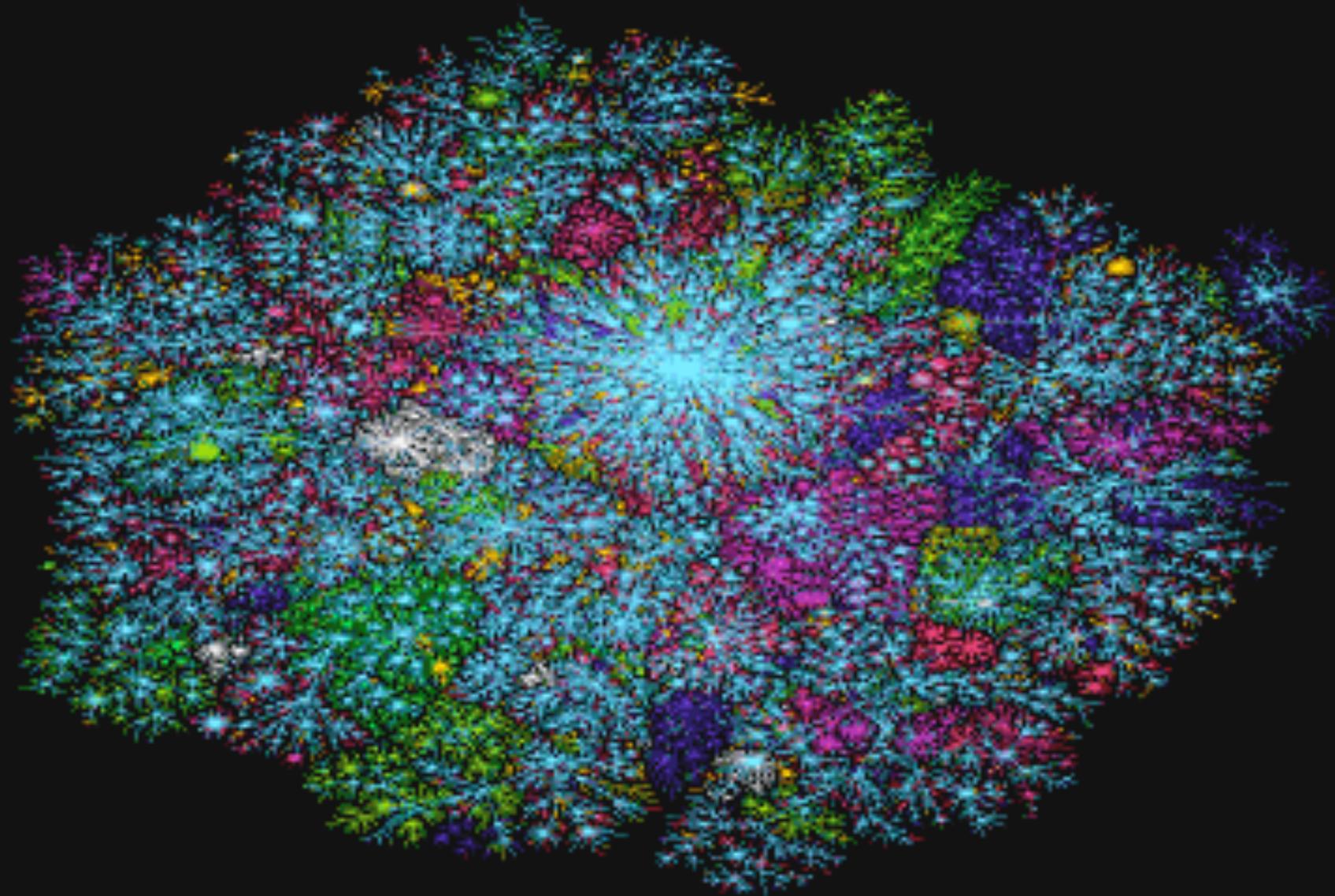
09.11.2001

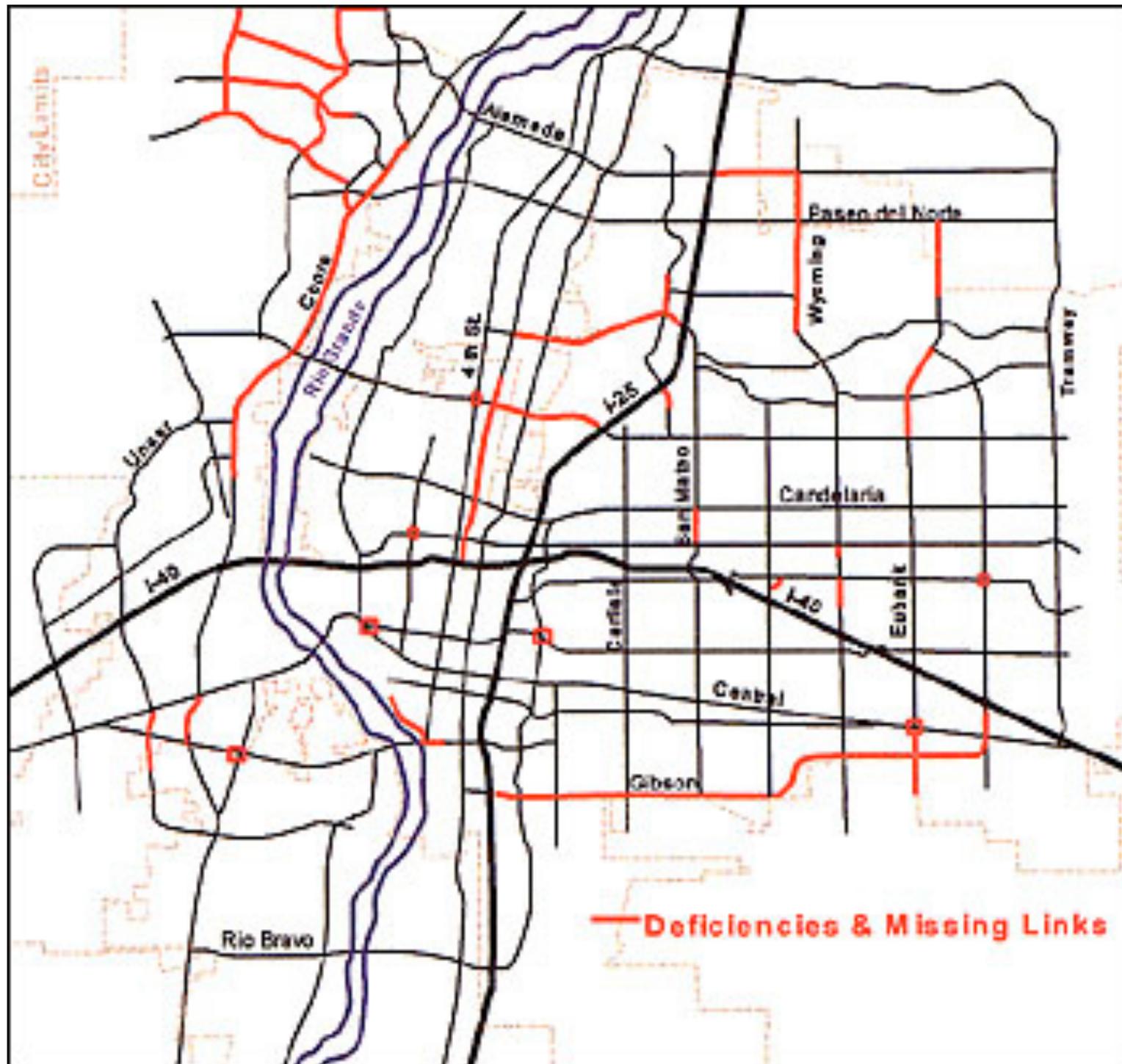
Ansatz Al Taqwa in der Schweiz. Der Präsident des Verbands der 73-jährige Moderator von 1968 bis 1990. Er war an der Entwicklung der Automatik an der Universität Bonn beteiligt. Er war ein technischer Hochschullehrer. Auf US-Verlangen wurde die Polizei auch in den Vereinigten Staaten, in Saudi-Arabien, in Jordanien, in den Emiraten und in der Türkei. (dpa, rtr, ap)



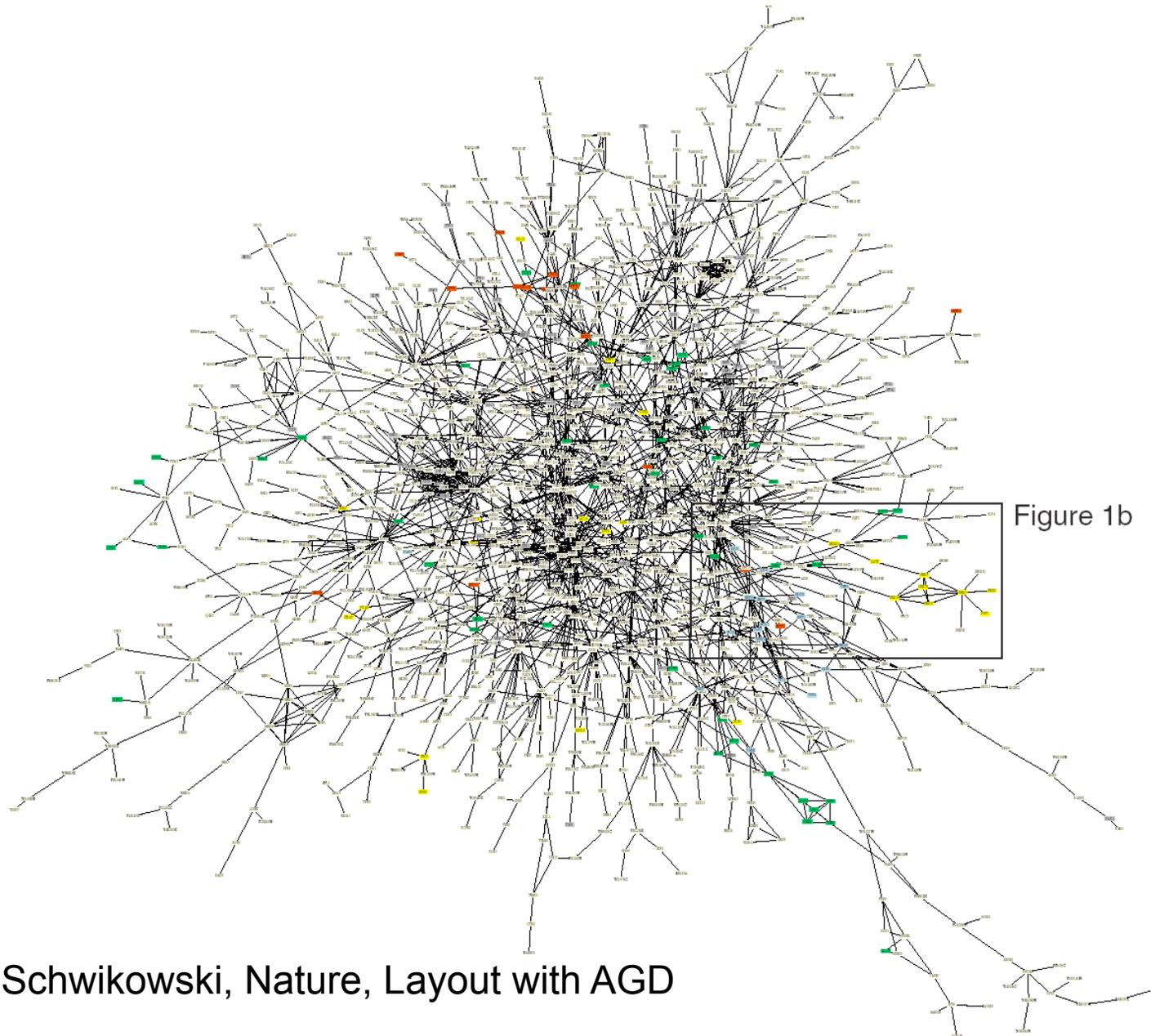


# THE WHOLE INTERNET



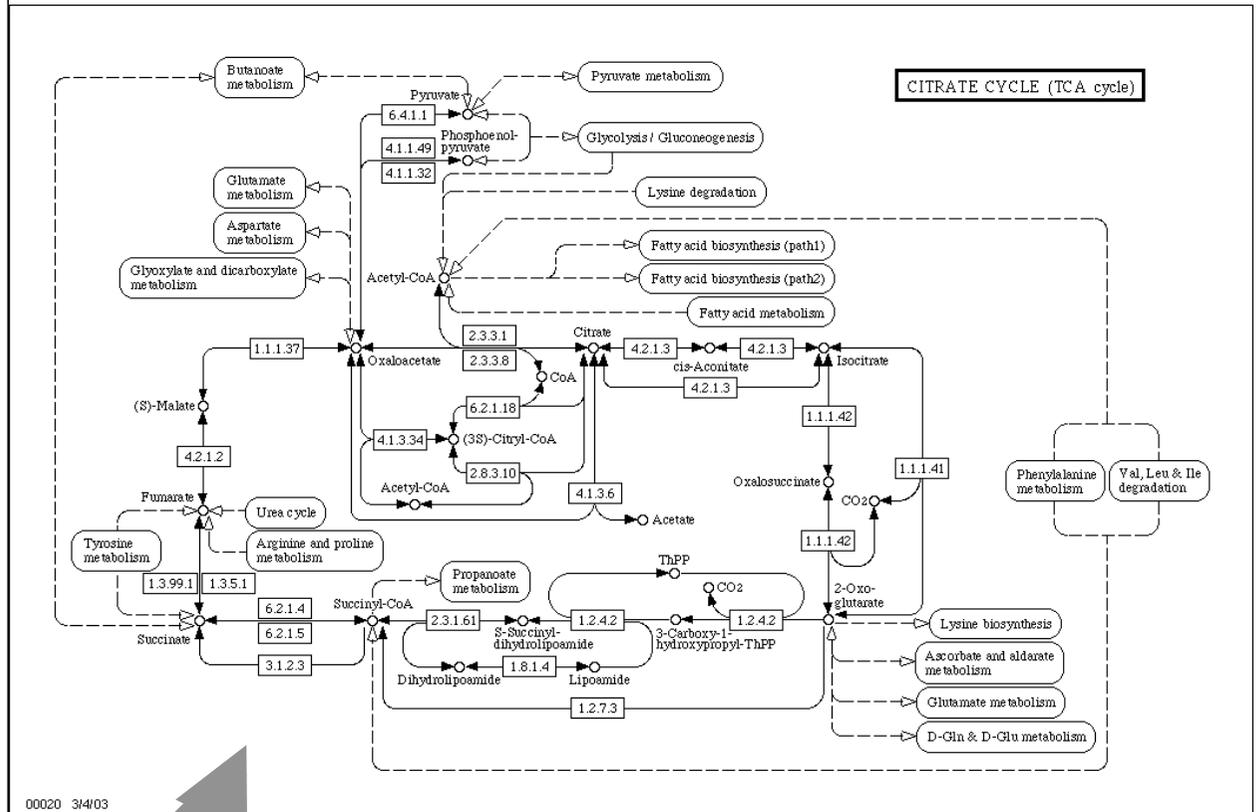
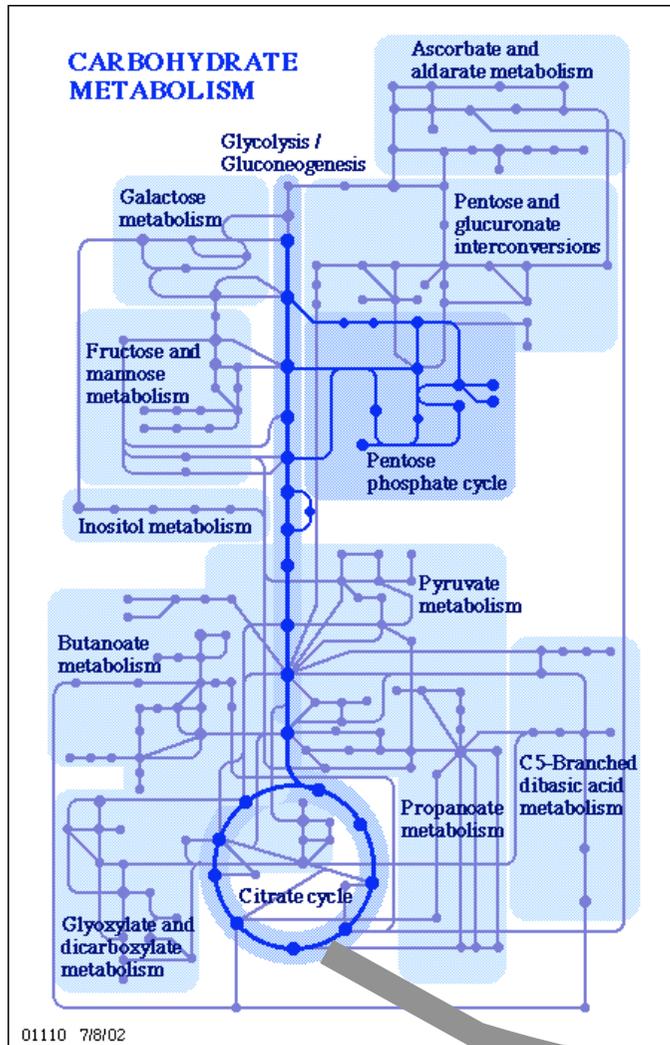


# Protein-Protein Interaction Network

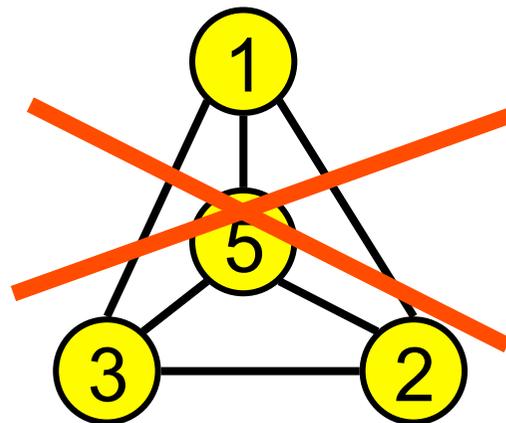
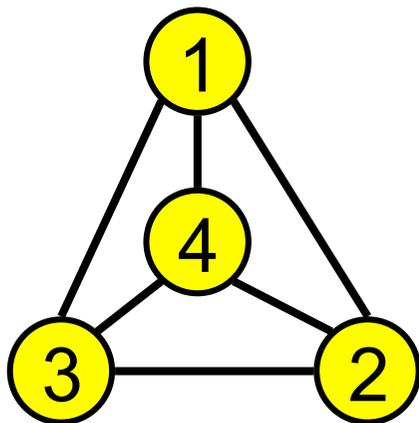
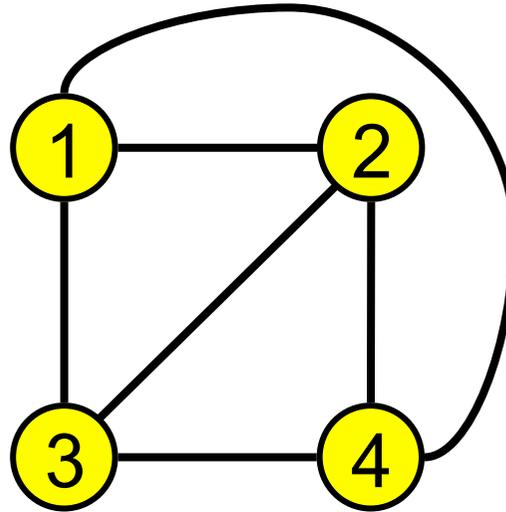
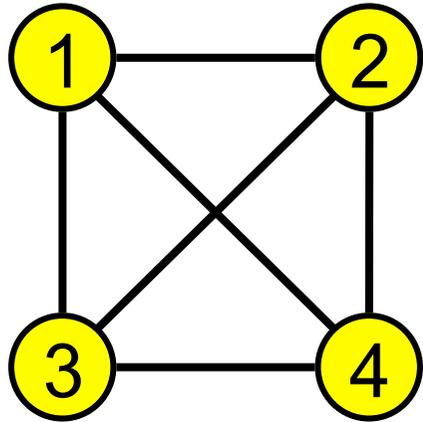


Benno Schwikowski, Nature, Layout with AGD

# Metabolic Pathways



# Verschiedene Zeichnungen des selben Graphen



Graph  $G=(V,E)$   
mit  $V=\{1,2,3,4\}$   
und  $E$  gegeben  
durch

$E=\{(1,2),(1,3),(1,4),$   
 $(2,3),(2,4),(3,4)\}$

# Motivation

- Graphen modellieren diskrete Strukturen
- hilfreich zur Analyse und Optimierung

- Straßen-, Bahnnetze: kürzeste Wege
- Modellierung von Prozessen, z.B. Geschäftsprozesse, Betriebsabläufe
- Proteininteraktionsnetzwerke in der molekularen Biologie

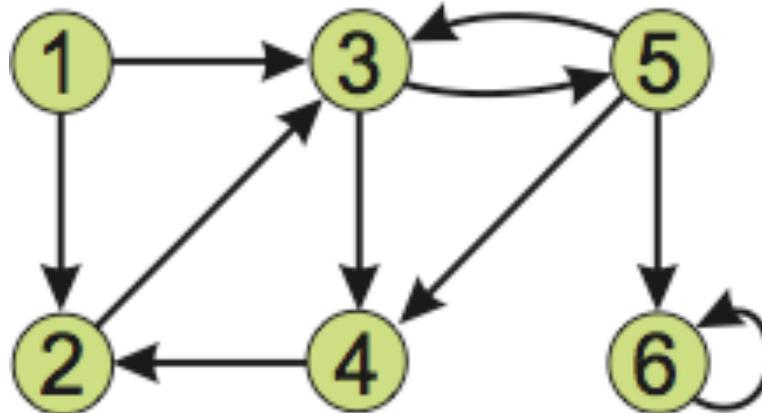
# Kap. 6.1 Definition (Graph)

Graph  $G=(V,E)$  besteht aus

- einer Menge  $V$  von Knoten
  - einer (Multi-)menge  $E$  von Kanten, die Paaren von Knoten entsprechen.
- Bei Multimenge kann ein Paar  $(v,w)$  mehrfach in  $E$  vorkommen  $\rightarrow$  Mehrfachkanten
  - Eine Kante  $(v,v)$  heißt Schleife (self-loop)
- Annahmen:
  - $V$  und  $E$  sind endliche Mengen
  - Mehrfachkanten erlaubt

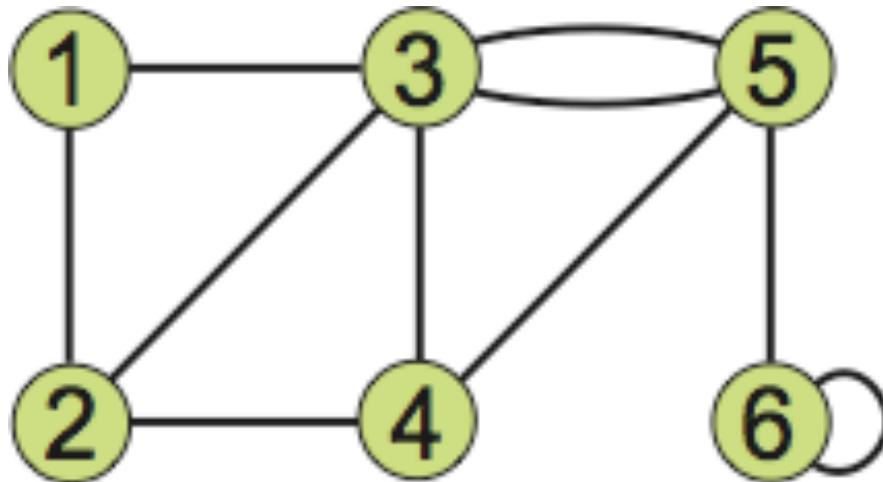
# Gerichtete Graphen

- Sind die Paare in  $E$  geordnet:  $E \subseteq V \times V \rightarrow$  **gerichteter Graph** (Digraph)
- Kanten heißen dann: **gerichtete Kanten** (Bögen, directed edges, arcs)
- Maximale Kantenanzahl eines Digraphen ohne Schleifen und Mehrfachkanten:  $|E| \leq$



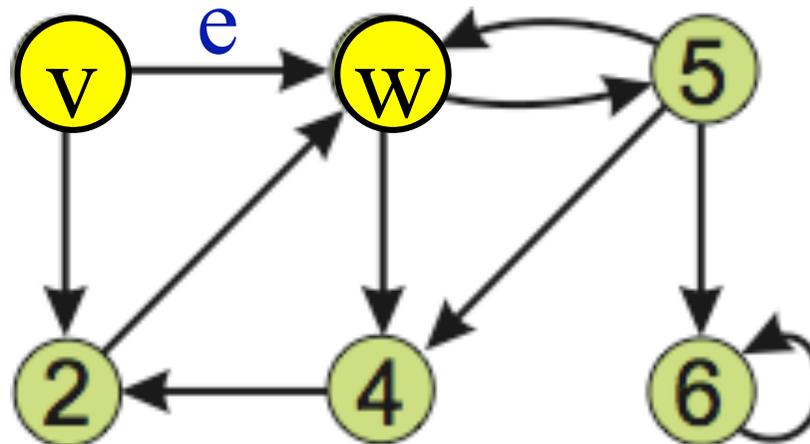
# Ungerichtete Graphen

- Sind die Paare in  $E$  ungeordnet  $\rightarrow$  (ungerichteter) Graph
- Kanten heißen dann: **Kanten** (edges)
- Maximale Kantenanzahl ohne Schleifen und Mehrfachkanten:  $|E| \leq$



# Definitionen (Nachbarn)

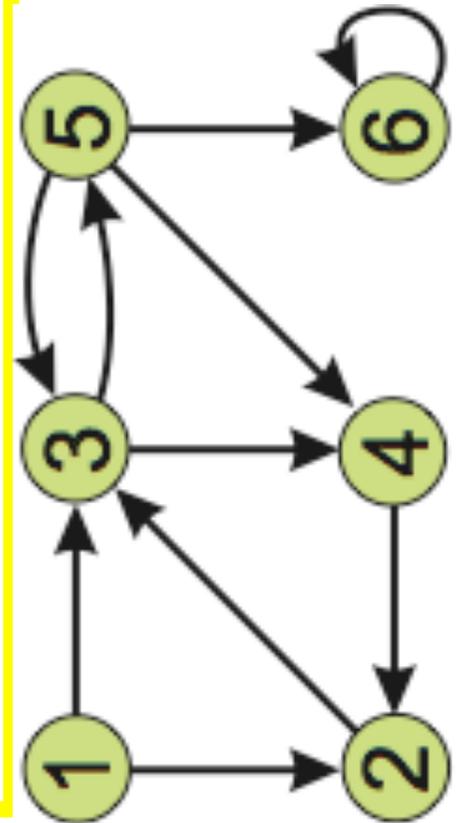
- Sei  $e=(v,w)$  eine Kante in  $E$ , dann sagen wir:
- $v$  und  $w$  sind **adjazent**
- $v$  (bzw.  $w$ ) und  $e$  sind **inzident**
- $v$  und  $w$  sind **Endpunkte** von  $e$
- $v$  und  $w$  sind **Nachbarn**
- $e$  ist eine **ausgehende** Kante von  $v$  und eine **eingehende** Kante von  $w$  (falls  $G$  Digraph)



# Definitionen für gerichtete Graphen $G=(V,A)$

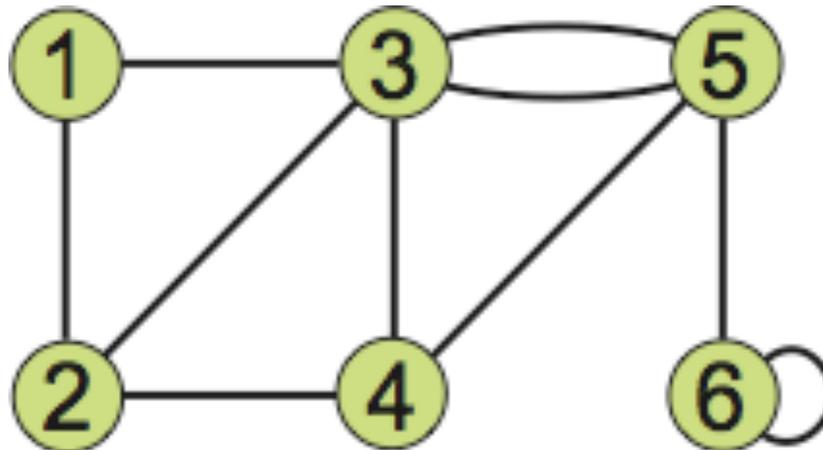
- Eingehende Nachbarmenge von  $v \in V$ :  
 $N^+(v) := \{u \in V \mid (u,v) \in A\}$
- Ausgehende Nachbarmenge von  $v \in V$ :  
 $N^-(v) := \{w \in V \mid (v,w) \in A\}$
- $A^+(v) :=$  Menge der eingehenden Kanten von  $v$
- $A^-(v) :=$  Menge der ausgehenden Kanten von  $v$
- $A(v) := A^+(v) \cup A^-(v)$
- Eingangsgrad  $d^+(v) := |A^+(v)|$
- Ausgangsgrad  $d^-(v) := |A^-(v)|$
- Knotengrad  $d(v) := d^+(v) + d^-(v)$

$$\begin{aligned} N^+(5) &= \{3\} \\ N^-(5) &= \{3,4,6\} \\ d^+(5) &= 1 \\ d^-(5) &= 3 \end{aligned}$$



# Definitionen für ungerichtete Graphen $G=(V,E)$

- **Nachbarmenge** von  $v \in V$ :  
 $N(v) := \{w \in V \mid (v,w) \in E\}$
- Menge der zu  $v$  inzidenten Kanten  
 $E(v) := \{(u,v) \mid (u,v) \in E\}$
- **Knotengrad**  $d(v)$  ist die Anzahl der zu  $v$  inzidenten Kanten, wobei eine Schleife 2 Mal gezählt wird



$$N(5) = \{3, 4, 6\}$$

$$d(5) = 4$$

$$d(6) = 3$$

# Lemma (gerade Knotengrade)

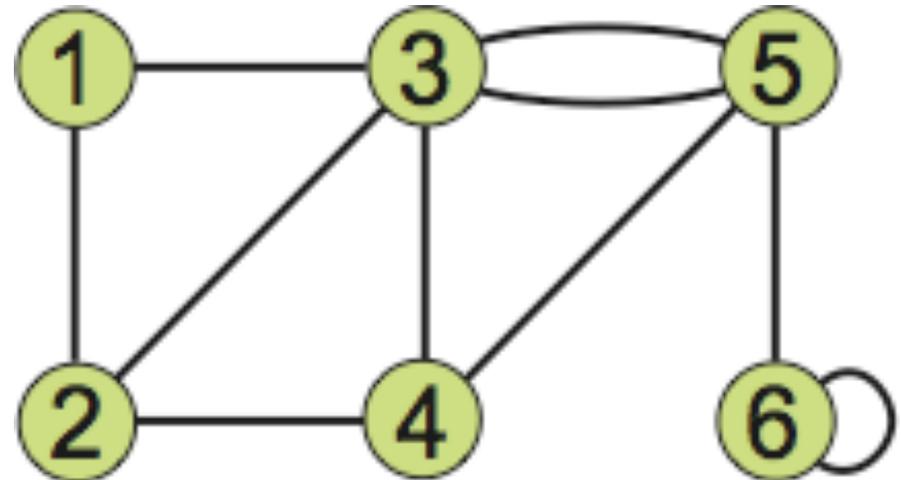
- In einem ungerichteten Graphen  $G=(V,E)$  ist die Anzahl der Knoten mit ungeradem Knotengrad gerade.
- Summiert man über alle Knotengrade, so zählt man jede Kante genau zweimal:

$$\sum_{v \in V} d(v) = 2 |E|$$

L.S.: gerade

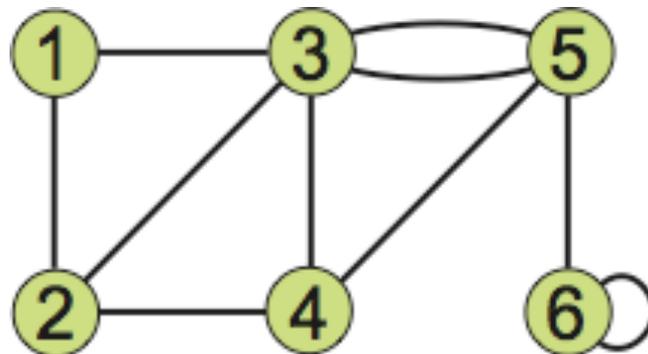
R.S.: gerade

also auch die Anzahl der ungeraden Summanden



# Definitionen (Wege)

- Sei  $G=(V,E)$  gerichtet oder ungerichtet:
- Ein **Kantenzug** (walk) **der Länge  $k$**  ist eine nicht-leere Folge  $v_0, e_1, v_1, e_2, \dots, e_k, v_k$  von abwechselnd Knoten und Kanten aus  $G$  mit  $e_i=(v_{i-1}, v_i)$  für  $i=1, \dots, k$ .
- Man schreibt auch:  $v_0, v_1, \dots, v_k$
- Ein **Weg** (path) ist ein Kantenzug in dem alle Knoten verschieden sind.

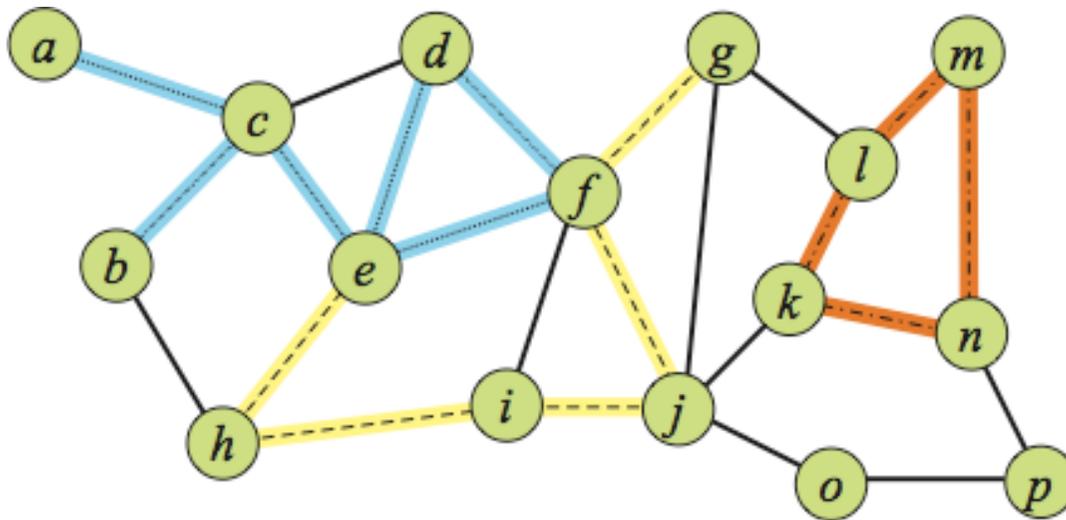


Kantenzug: 1,3,2,4,3,5

Weg: 1,3,2,4,5

# Definitionen (Kreis)

- Sei  $G=(V,E)$  gerichtet oder ungerichtet:
- Ist  $v_0, e_1, v_1, e_2, \dots, e_{k-1}, v_{k-1}$  ein Weg mit  $k \geq 3$  und  $e_k = (v_{k-1}, v_0)$  eine Kante aus  $G$ , dann ist  $v_0, e_1, v_1, e_2, \dots, e_{k-1}, v_{k-1}, e_k, v_0$  ein **Kreis der Länge  $k$**  in  $G$ .



Kantenzug: a,c,e,f,d,e,c,b

Weg: g,f,j,i,h,e

Kreis: k,l,m,n,k

# Darstellung von Graphen im Rechner: Statische Graphen

- Im Folgenden sei  $V = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$

- 1. Möglichkeit: Adjazenzlisten

- **Idee:** Speichere für jeden Knoten seine Nachbarmenge in einer Liste

- Realisierung: z.B. Knoten in Array und Nachbarkanten jedes Knotens als einfach verkettete Liste

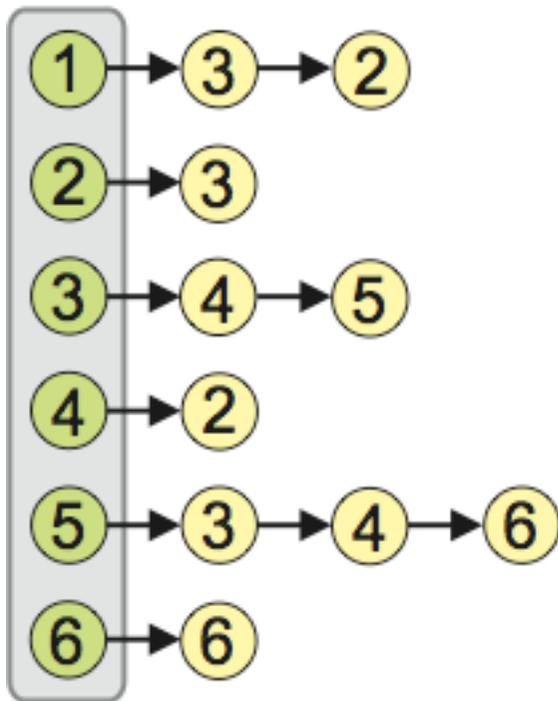
# Darstellung von Graphen im Rechner: Statische Graphen

- 2. Möglichkeit: Adjazenzmatrix

- **Idee:** Eine  $V \times V$  Matrix enthält 0/1-Einträge für jedes Knotenpaar  $\{u, v\}$

- Realisierung:
- Sei  $M=(m_{i,j})$  eine  $n \times n$  Matrix mit  $m_{ij}:=1$  falls  $(v_i, v_j) \in E$ , und  $m_{ij}:=0$  sonst.
- bei Mehrfachkanten schreibe statt 1 die Anzahl der Kanten

# Darstellung gerichteter Graphen

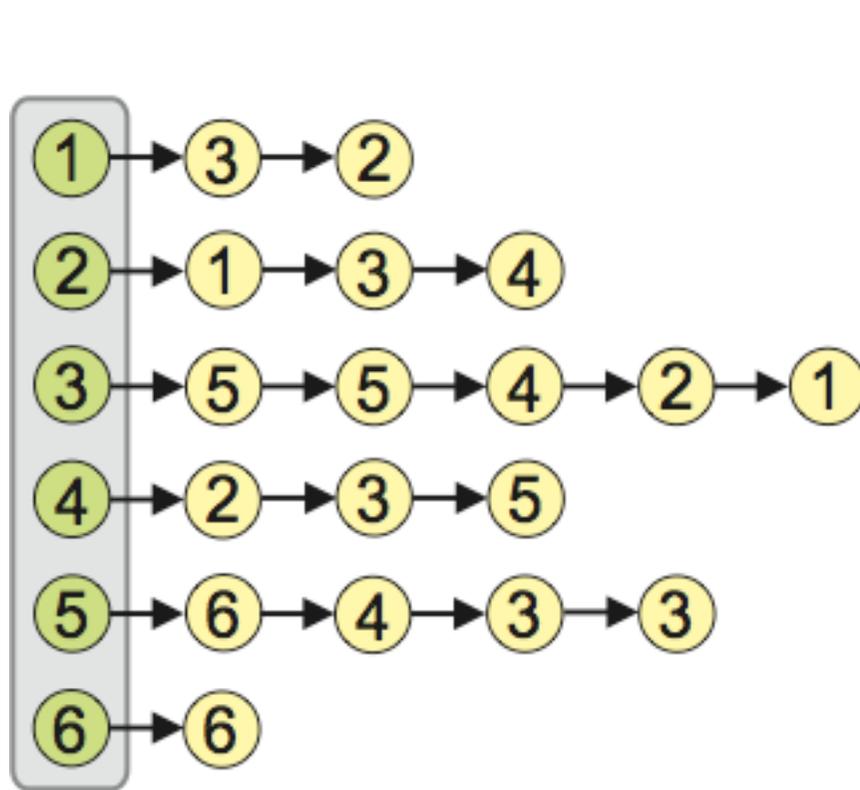


Adjazenzlisten

	1	2	3	4	5	6
1	0	1	1	0	0	0
2	0	0	1	0	0	0
3	0	0	0	1	1	0
4	0	1	0	0	0	0
5	0	0	1	1	0	1
6	0	0	0	0	0	1

Adjazenzmatrix

# Darstellung ungerichteter Graphen



Adjazenzlisten

	1	2	3	4	5	6
1	0	1	1	0	0	0
2	1	0	1	1	0	0
3	1	1	0	1	2	0
4	0	1	1	0	1	0
5	0	0	2	1	0	1
6	0	0	0	0	1	1

Adjazenzmatrix

ist symmetrisch: nur Speicherung der oberen Hälfte

# Diskussion

HIER: ab jetzt Adjazenzlisten

für **dünne** Graphen vorzuziehen!

## Adjazenzliste:

- Speicherplatzverbrauch: linear:  $\Theta(|V|+|E|)$
- Zeit für Aufbau: linear:  $\Theta$
- Abfrage, ob Kante  $(u,v)$  existiert:  $\Theta$
- Iteration über alle Nachbarn von  $v \in V$ :  $\Theta$

## Adjazenzmatrix:

- Speicherverbrauch immer quadratisch:
- Zeit für Aufbau: immer quadratisch:  $\Theta$
- Abfrage, ob Kante  $(u,v)$  existiert:  $\Theta$
- Iteration über alle Nachbarn von  $v \in V$ :  $\Theta$

# Definitionen

- Die **Dichte** (density) eines Graphen  $G$  ist das Verhältnis  $|E| / |V|$ .
- $G$  heißt **dünn**, falls seine Dichte  $O(1)$  ist
- $G$  heißt **dicht**, falls seine Dichte  $\Omega(|V|)$  ist.

# Darstellung von Graphen im Rechner: Dynamische Graphen

- Dynamisch unter den Operationen:
  - Hinzufügen neuer Knoten und Kanten
  - Entfernen von Knoten und Kanten

- **Idee:** für gerichtete Graphen:
- Inzidenzlisten: speichere ein- und ausgehende Knoten bei  $v$
- Knoten in doppelt verketteter Liste (damit Entfernen in konstanter Zeit)
- Inzidenzlisten in doppelt verketteten Listen

# Realisierung Dynamische Graphen: Liste für die Knoten

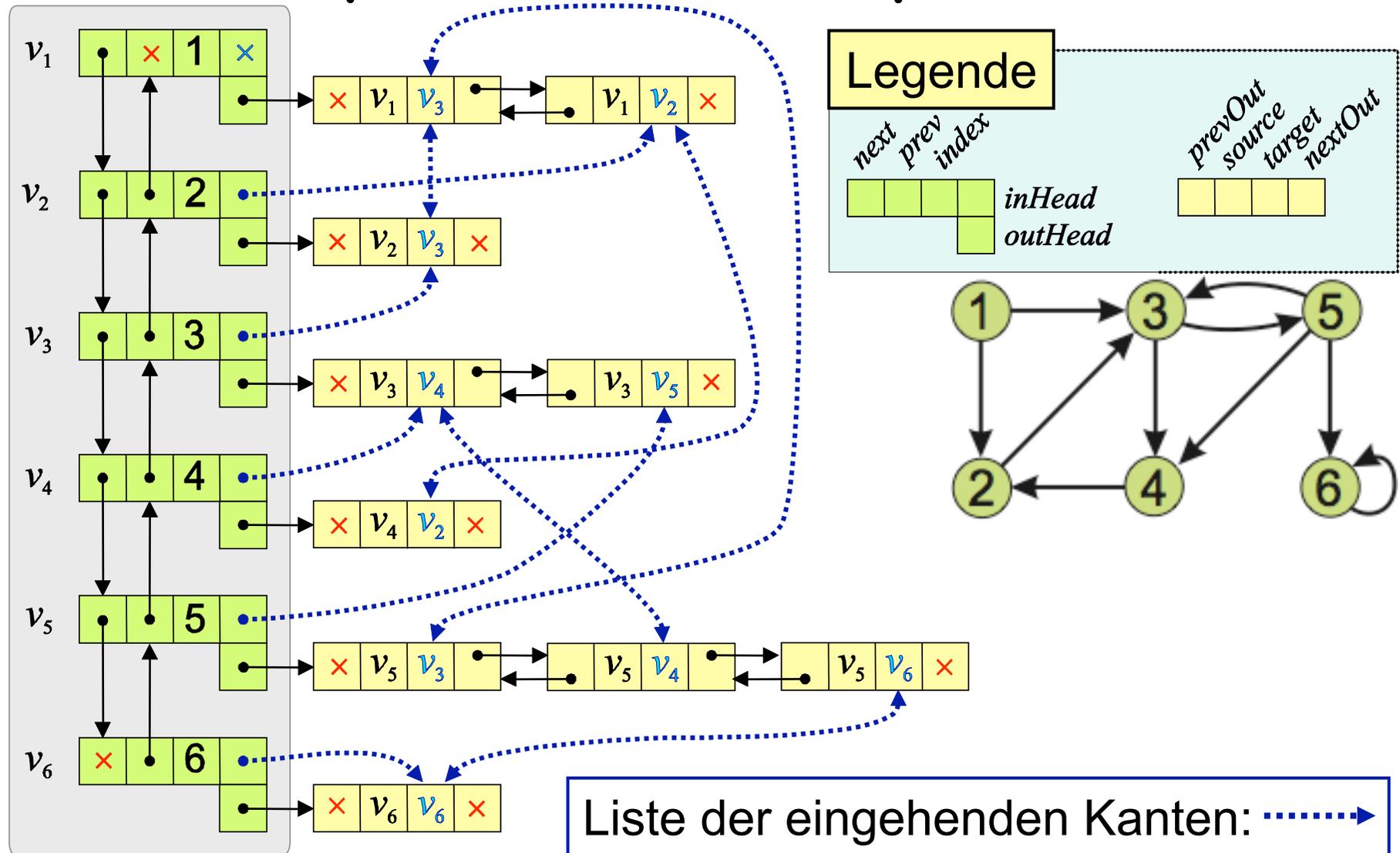
```
struct Node
  var Node prev           // Vorgänger Knotenliste
  var Node next          // Nachfolger in Knotenliste
  var Edge outHead       // Listenanfang ausgeh. Kanten
  var Edge inHead        // Listenanfang eingeh. Kanten
  var int index          // fortlaufender Index
end struct
```

# Realisierung Dynamische Graphen: Liste für die Kanten

```
struct Edge
  var Edge prevOut //Vorgänger in Liste ausg. Kanten
  var Edge nextOut //Nachfolger in Liste ausg. Kanten
  var Edge prevIn  // Vorgänger in Liste eing. Kanten
  var Edge nextIn  // Nachfolger in Liste eing. Kanten
  var node source  // Anfangsknoten der Kante
  var node target  // Endknoten der Kante
end struct
```

Achtung: jeder Kanteneintrag ist genau einmal in Liste enthalten

# Darstellung von Graphen im Rechner: Dynamische Graphen

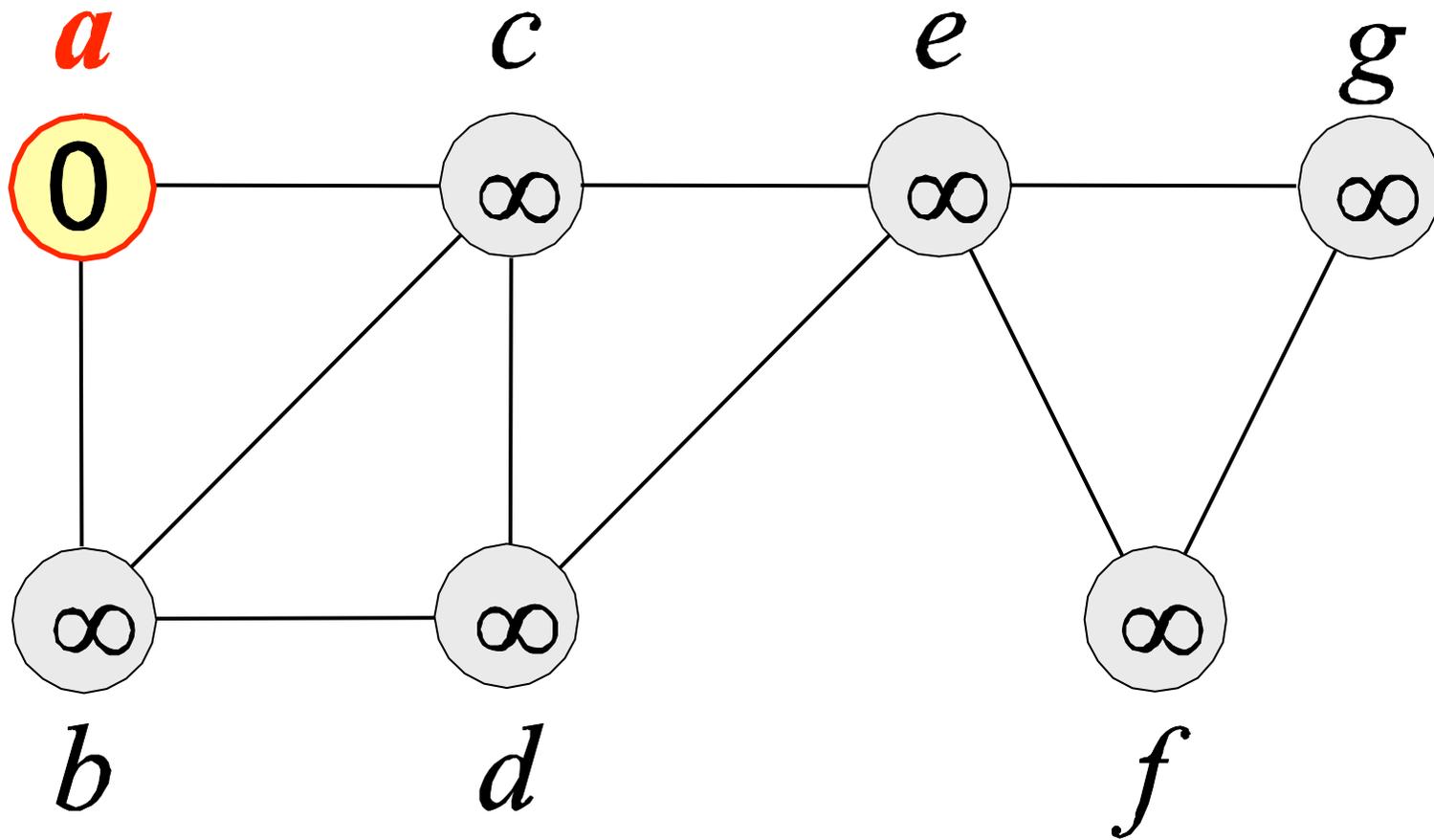


# Analyse Dynamischer Graphen

- Speicherplatzverbrauch: linear:  $\Theta$  [redacted]
- Zeit für Aufbau: linear:  $\Theta$  [redacted]
- Abfrage, ob Kante  $(u,v)$  existiert:  $\Theta$  [redacted]
- Iteration über alle Nachbarn von  $v \in V$ :  $\Theta$  [redacted]
- Iteration über alle ausg. Kanten von  $v \in V$ :  $\Theta$  [redacted]
- Iteration über alle eing. Kanten von  $v \in V$ :  $\Theta$  [redacted]
- Einfügen eines Knotens bzw. Kante:  $\Theta$  [redacted]
- Entfernen einer Kante:  $\Theta$  [redacted]
- Entfernen eines Knotens:  $\Theta$  [redacted]

Man geht davon aus, dass man jeweils Zeiger auf die Knoten und beim Entfernen auch auf die Kanten gegeben hat

Zum Ausschneiden und Üben:



*Q*

*a*

*b*

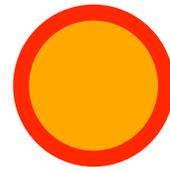
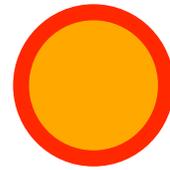
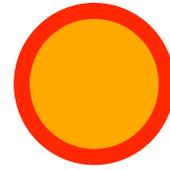
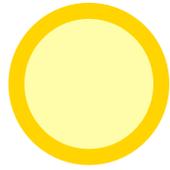
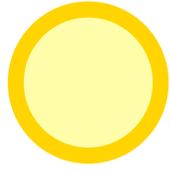
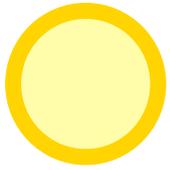
*c*

*d*

*e*

*f*

*g*



*Q:*