

Evolutionstrategie (kanonisch)

Individuen : Vektor aus Objektvariablen und Strategievariablen (internes Modell)

Mutation : zufällige Änderung aller Variablen

Rekombination : mittelnd oder komponentenweise

Reproduktion : $\lambda > \mu$, Geburtenüberschuß

Selektion : Die μ Besten von $\lambda(+\mu)$ werden Eltern mit gleicher Wahrscheinlichkeit (environmental selection)

Selbstanpassung der Strategievariablen !

