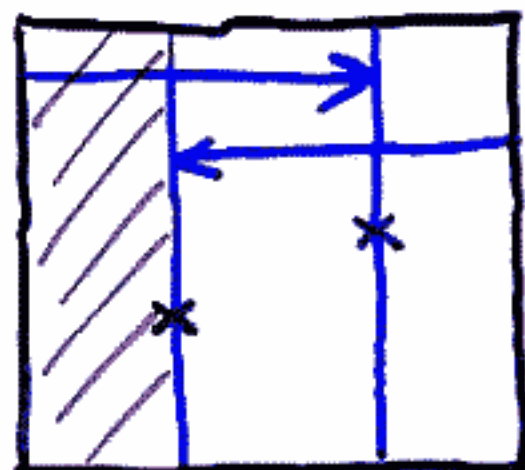


2. sequentielle Methoden für $n > 1$

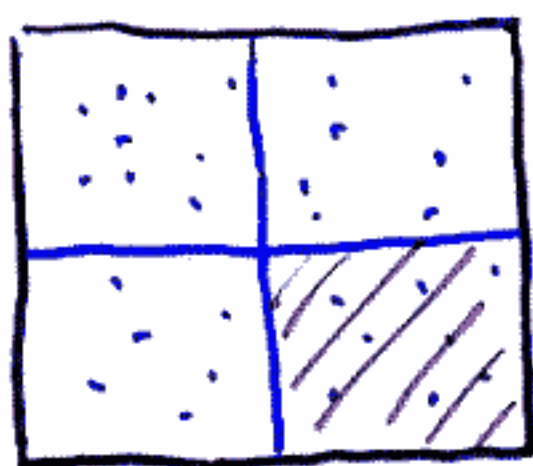
2.1 Fibonacci



sukzessives Wegschneiden vom Ausgangsintervall

$$N \sim \left(\log \left(\frac{D}{d} \right) \right)^n$$

2.2 M-C mit Intervallreduktion



2.3 Verfahren, die einen linienförmigen Weg zum Optimum hin verfolgen

Abstand zweier Zufallspunkte in einem n -dimensionalen Würfel mit Kantenlänge L :

$$l = L \cdot \sqrt{\frac{n}{6}} \quad \leadsto \text{Aufwand} \sim \sqrt{n}$$

allgemeine Iterationsvorschrift:

$$x^{(k+1)} = x^{(k)} + \underbrace{s^{(k)}}_{\text{Schrittweite}} \cdot \underbrace{v^{(k)}}_{\text{Richtung}} \quad (\|v^{(k)}\| = 1)$$

einfachste Regel: $s^{(k)}$ fest

$$v^{(k)} = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$$

zyklisch