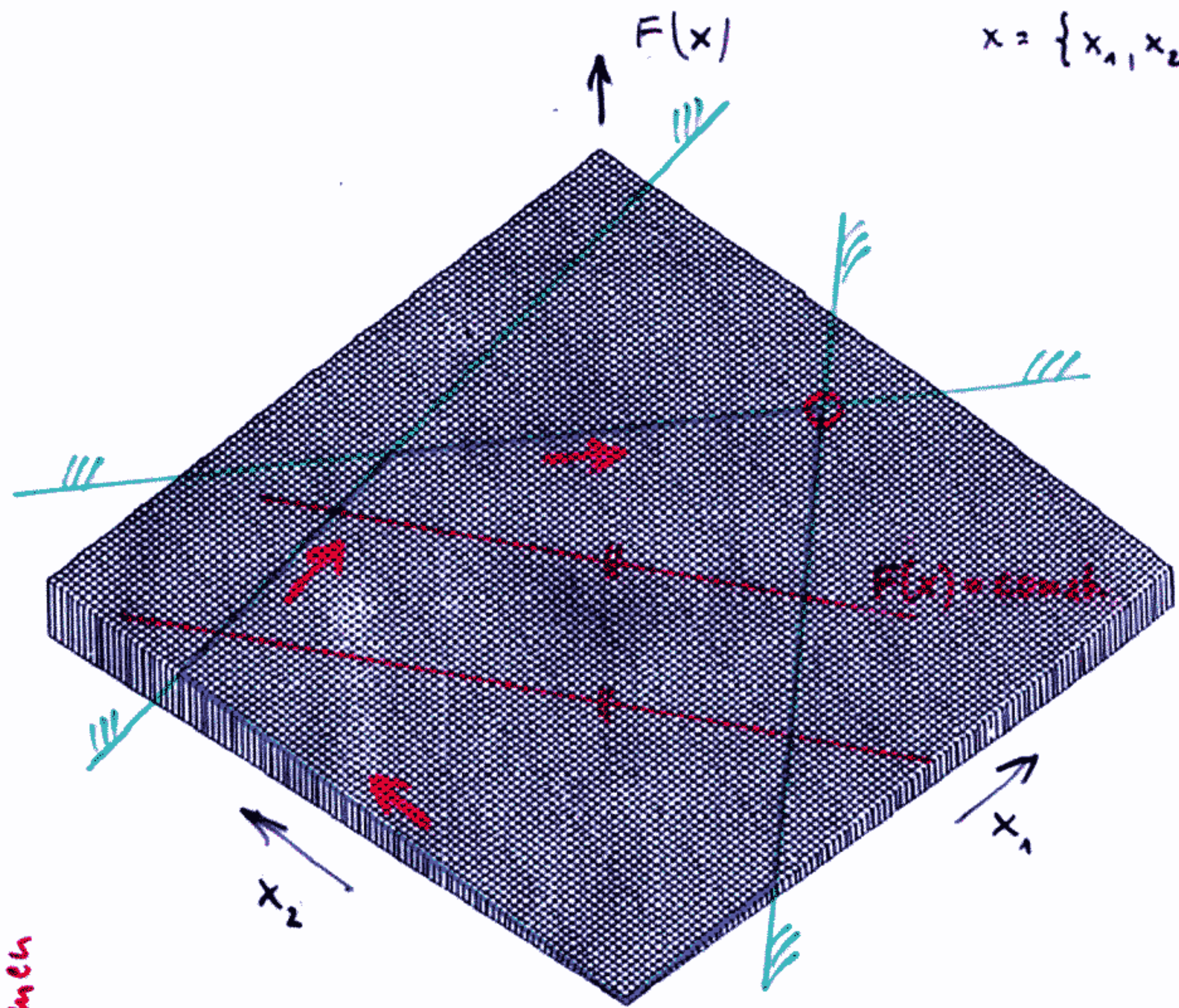


$x = \{x_1, x_2\}$



sukzessives Lösen von Gleichungssystemen

Lineare Zielfunktion
Lineare Nebenbedingungen
+ Nichtnegativität

konvexer zulässiger Bereich
Lösung: eine der Ecken
(außer bei Degeneration)

Simplex-Methode (G. Dantzig) : LP Lineare Programmierung

(Gradientensuche entlang den Kanten)
(Pivotisierung: 'beste' Nachbardecke)

sukzessive Lösung von linearen Gleich. Syst.
Vorwissen genutzt: Lösung in Ecke