

# Digital Entertainment Technologies 2

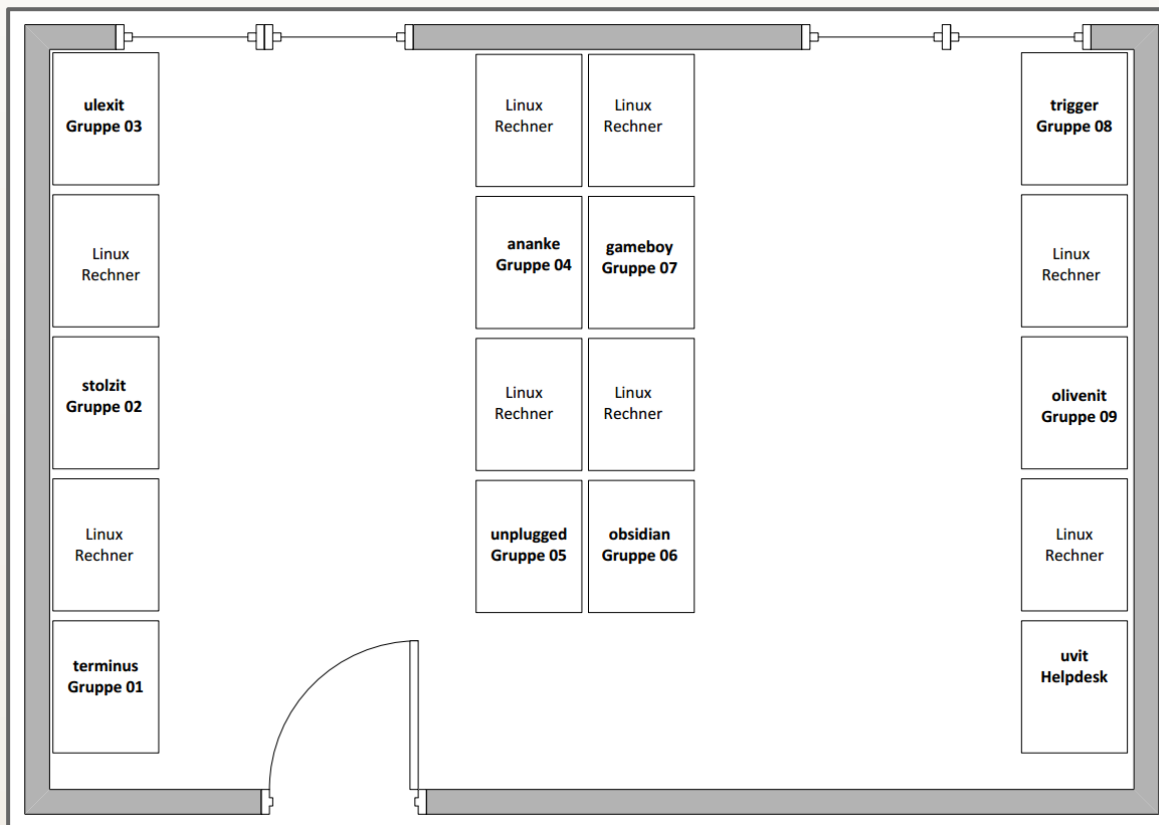
## Organisation

Kevin Gregull - LS11

# Organisatorisches

1. **Präsenztermin: Freitag 10:15 - 13:45 Uhr**  
Zugang zum DET Labor nach Bedarf
  
2. Heutiger Ablauf:
  - » Organisation
  - » CI in Games (Vortrag)
  - » Musiktheorie (Vortrag)
  - » **Pause**
  - » Unity 2D (Vortrag)
  - » Learning by doing

# DET Labor



## Bestehen des Moduls

1. **Erfolgreiche Bearbeitung** der Projekte
2. Anwesenheit beim Präsenztermin
  - » Bei Krankheit bitte **per Mail abmelden**
  - » Bei häufiger Abwesenheit **ggf. Attest!**
3. **Einhaltung** des Zeitplans und der **Deadlines** auf der Veranstaltungsseite