

Sek I: (a) G1 s. Sek II

- (5-7): - interpretieren Handlungsanweisungen & führen sie aus
 - entwickeln Handlungsanweisungen & einfache Algorithmen & führen sie aus
- (8-10) - verwenden Datentypen & arithm./log. Operationen
 - sehen Algorithmen um, implementieren.

- implementieren auf Grundlage von Modellen (...) Computern...

Sek II (a) KLP: Kompetenzbereiche : Prozesse (Argumentieren, Implementieren, ...)
 NW Inhaltsfelder : Gegenstände (Daten, Alg., formale Sprachen, ...)

- (b) G1: Prozessbereiche : was "hat" man, was "kann" man
 Anforderungsbereiche
 Inhaltliche Bereiche : an welcher Kompetenz erhebe ich die Kompetenzen.
- wie SJS... - verwenden algorithmische Grundbausteine...
 - entwerfen Algorithmen
 - testen und überarbeiten Programm
 - modellieren & implementieren iterative & rekursive Algorithmen
 + DS

Primarstufe: (a) abstraktes Fach

(b) SU

Ende K4 : ... entwerfen, realisieren & testen
 Algorithmen mit alg. Grundbausteinen
 (Anw., Sequ., Wiederholung, Verzweigung)