

- Objects later: zunächst imperative Spracheltk.
dann OOP
- objects first: eigentlich "classes first", imp.
Elte. Hand in Hand
- strictly objects first: fangen mit Objekten an, verallgemeinern diese zu Klassen, imp. Elte.
Hand in Hand
- str. obj. & models first: s. Piss. Diethelm

Objektspiel mit Protokoll:

Aktion von	an wen	Aktion	Parameter	Rückgabe	Dem.
sp1	wuerfel	wuerfel()	-	?	...

nächste Woche: Einstieg in die OOP/M

1. Greenfoot
Stühm, Sauck
2. GLOOP
Mantler, Buse, Dörlemann
3. Shapas & Sprites
Pacholkeck
Thelen
Eckon